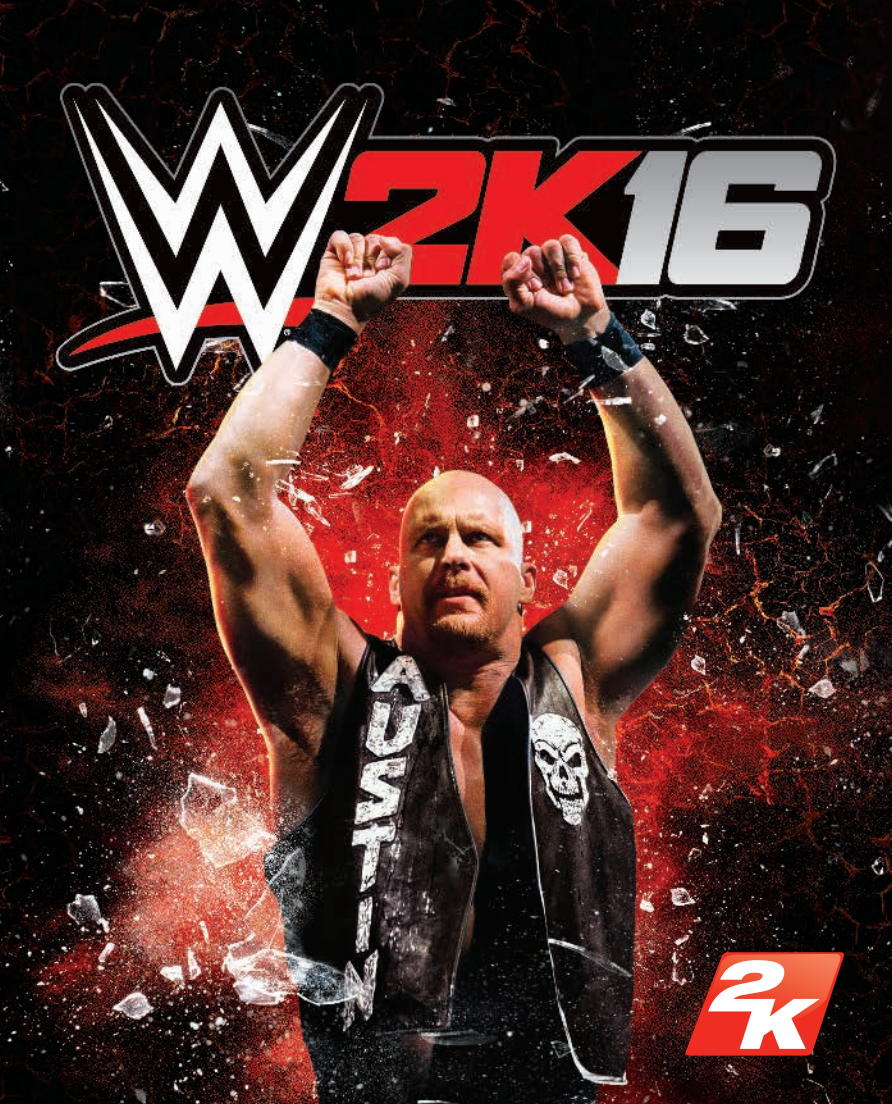

W
2K16
AUSTIN
2K

VOORZORGSMAATREGELEN

• Deze disc bevat software voor het PlayStation®3-systeem. Gebruik de disc nooit in combinatie met een ander systeem: dit kan schade veroorzaken. • Deze disc voldoet uitsluitend aan de PlayStation®3-specificaties voor de PAL-markt en kan niet worden gebruikt op PlayStation®3-uitvoeringen met andere specificaties. • Lees zorgvuldig de gebruiksaanwijzing van de PlayStation®3 om verkeerd gebruik te voorkomen. • Plaats de disc altijd met de af te spelen kant naar beneden in het PlayStation®3-systeem. • Raak het oppervlak van de disc niet aan, maar houd de disc aan de rand vast. • Houd de disc schoon en vrij van krassen. Verwijder eventueel vuil voorzichtig met een zachte, droge doek. • Laat de disc niet bij een warmtebron, in direct zonlicht of in een zeer vochtige omgeving liggen. • Gebruik geen discs met een onregelmatige vorm, gebarsten of vervormde discs of discs die zijn gerepareerd met lijm. Deze kunnen tot storingen leiden.

LET OP UW GEZONDHEID

Speel altijd in een goed verlichte ruimte. Pauzeer regelmatig: na elk uur spelen 15 minuten. Stop met spelen bij duizeligheid, misselijkheid, vermoeidheid of hoofdpijn. Mensen die gevoelig zijn voor flitsende of flikkerende lichten of voor geometrische vormen en patronen kunnen zonder het te weten lijden aan een epileptische aandoening. Zij kunnen bij het televisiekijken of het spelen van videogames een epileptische aanval krijgen. Raadpleeg voordat u een videogame gaat spelen uw huisarts als u lijdt aan een epileptische aandoening of wanneer zich tijdens het spelen verschijnselen voordoen zoals verandering van het gezichtsvermogen, stuiptrekkingen of andere onwillekeurige bewegingen, vermindering van het bewustzijn en/of verwarring.

3D-GEZONDHEIDSWAARSCHUWING

Mogelijk ondervind je tijdens het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games op 3D-televisies hinder van fysieke ongemakken als vermoeide ogen of misselijkheid. Stop onmiddellijk met spelen als dergelijke symptomen zich voordoen en wacht tot je hersteld bent voordat je je televisie opnieuw gebruikt.

We raden je aan je PlayStation®3-systeem niet te lang achter elkaar te gebruiken en na elk uur spelen een kwartier pauze te nemen. Voor het bekijken van 3D-beelden of het spelen van stereoscopische 3D-games hangt het van de persoon af hoeveel pauzes er nodig zijn en hoe lang deze dienen te zijn. Zorg dat je pauzes in ieder geval lang genoeg zijn om fysieke ongemakken weg te nemen. Raadpleeg een arts als de problemen zich blijven voordoen.

Het gezichtsvermogen van kinderen (in het bijzonder van kinderen jonger dan zes jaar) is nog volop in ontwikkeling. We raden je aan een kinderarts of oogarts te raadplegen voordat je jonge kinderen blootstelt aan 3D-beelden of ze stereoscopische 3D-games laat spelen. Volwassenen dienen toezicht te houden zodat de kinderen de bovengenoemde voorzorgsmaatregelen in acht nemen.

SOFTWARE-PIRATERIJ

Gehele of gedeeltelijke onbevoegde reproductie van dit product, alsmede onbevoegd gebruik van gedeponeerde handelsmerken, is in veel gevallen strafbaar. SOFTWARE-PIRATERIJ schaadt niet alleen de belangen van consumenten, maar ook die van legitieme software-ontwikkelaars, -uitgevers en -verkopers. Als u vermoedt dat dit spel een illegale kopie is of over andere informatie over software-piraterij beschikt, belt u dan naar de klantenservice voor uw regio. U vindt het nummer achter in deze handleiding.

SOFTWARE VAN HET PS3™-SYSTEEM BIJWERKEN

Meer informatie over het bijwerken van de software van het PS3™-systeem vindt u op eu.playstation.com of in de verkorte handleiding van het PS3™-systeem.



De telefoonnummers van de klantenservice staan op de laatste pagina van deze handleiding.

PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION (PEGI) LEEFTIJDSCLASSIFICATIESYSTEEM

Het PEGI leeftijdsclassificatiesysteem beschermt minderjarigen tegen computerspellen die ongeschikt zijn voor hun leeftijdsgroep. LET OP: het zegt niets over de moeilijkheid van het spel. Kijk voor meer informatie op **www.pegi.info**
PEGI bestaat uit drie onderdelen en stelt ouders en andere mensen die spellen kopen voor kinderen in staat een geïnformeerde keuze te maken die geschikt is voor de leeftijd van degene die het spel gaat spelen. Het eerste gedeelte is een leeftijdsclassificatie:



Het tweede gedeelte van de classificatie kan bestaan uit een of meer pictogrammen die het type inhoud van het spel aangeven. Afhankelijk van het spel zijn er een aantal van zulke inhoudspictogrammen mogelijk. De intensiteit van deze inhoud komt tot uitdrukking in de leeftijdsclassificatie van het spel. De pictogrammen zijn:



Het derde gedeelte is een logo dat aangeeft of het spel online gespeeld kan worden. Dit logo mag alleen worden gebruikt door leveranciers van online spellen die bepaalde normen hanteren, waaronder de bescherming van minderjarigen tijdens het online spelen:-

Kijk voor meer informatie op
www.pegionline.eu

PEGI ONLINE

OUDERLIJK TOEZICHT

Voor dit product is op basis van de inhoud een niveau van ouderlijk toezicht vastgesteld. U kunt het niveau van ouderlijk toezicht op de PlayStation®3 instellen om te verhinderen dat er producten mee worden afgespeeld met een niveau van ouderlijk toezicht dat hoger is dan het niveau dat is ingesteld op het PS3™-systeem. Raadpleeg voor meer informatie de gebruiksaanwijzing van het PS3™-systeem.

Dit product is beoordeeld aan de hand van het PEGI-classificatiesysteem. De leeftijds- en inhoudssymbolen van de PEGI-classificatie staan op de verpakking van het product (behalve als de wet een ander keuringssysteem voorschrijft). Het verband tussen het PEGI-classificatiesysteem en het niveau van ouderlijk toezicht is als volgt:

NIVEAU VAN OUDERLIJK TOEZICHT	9	7	5	3	2
PEGI-LEEFTIJDSGROEP	18	16	12	7	3

In uitzonderlijke gevallen is het niveau van het ouderlijk toezicht van dit product hoger dan de geldende leeftijdsclassificatie. Dit is het gevolg van de verschillen tussen de leeftijdsclassificatiesystemen in de landen waar dit product wordt verkocht. Mogelijk moet u het niveau van het ouderlijk toezicht van het PS3™ systeem resetten om dit product te kunnen gebruiken.

BLES-02190

UITSLUITEND VOOR GEBRUIK THUIS: Deze software is uitsluitend gelicentieerd om te worden gebruikt op geautoriseerde PlayStation®3-systemen. Er is wellicht een update van de PlayStation®3-systeemsoftware vereist. Alle onbevoegde toegang, gebruik of overdracht van het product of de onderliggende auteursrechten en handelsmerken ervan zijn verboden. Ga naar eu.playstation.com/terms voor uw volledige gebruiksrechten. Bibliotheekprogramma's ©1997-2015 Sony Computer Entertainment Inc. zijn exclusief in licentie gegeven aan Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). DOORVERKOOP EN VERHUUR ZIJN VERBODEN TENZIJ DIT UITDRUKKELIJK DOOR SCEE IS TOEGESTAAN. Op PlayStation®Network, PlayStation®Store en PlayStation®Home zijn gebruiksvoorwaarden van toepassing en deze producten zijn niet verkrijgbaar in alle landen en talen (eu.playstation.com/terms). U hebt een breedband internetverbinding nodig. Gebruikers zijn verantwoordelijk voor de kosten verbonden aan de breedbandverbinding. Voor sommige content worden kosten in rekening gebracht. Gebruikers moeten 7 jaar of ouder zijn en voor gebruikers jonger dan 18 jaar is toestemming van de ouders vereist. Netwerkonderdelen kunnen worden ingetrokken onder een redelijke opzegtermijn – zie eu.playstation.com/gameservers voor verdere informatie. Vergunde verkoop uitsluitend in Europa, het Midden-Oosten, Afrika, India en Oceanië.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "SCE" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. WWE 2K16 © 2015 Take-Two Interactive Software. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Yukes. Made in Austria. All rights reserved.

Productondersteuning:
http://support.2k.com

Opmerking: de online functies van ***WWE 2K16*** zullen beschikbaar zijn tot **31 mei 2017**. We behouden ons het recht voor om online functies aan te passen of te annuleren. Eventuele wijzigingen zullen 30 dagen van tevoren worden aangekondigd.

Ga naar **www.2k.com/serverstatus** voor meer informatie.

GAMEBEDIENING



(Ingedrukt houden) + linker joystick: Rennen

Voorwerpen pakken

L1 kort indrukken + linker joystick terwijl je op de touwen richt: Rand van de ring betreden

L1 ingedrukt houden + linker joystick terwijl je op de touwen richt: Ring betreden/verlaten

Uitdagen

Superstar besturen

L3: Andere tegenstander kiezen (mits handmatig doelzoeken is ingeschakeld)

Reversal (tegenaanval)

(Ingedrukt houden) met ✕ ○

□ △ Doelwitsysteem ledematen

△ Speciale move / afmaker

○ Irish whip (staand) / Pin (nabij gevloerde tegenstander)

✕ Grijpen

□ Uithalen / krachtig uithalen (ingedrukt houden)

Andere grijppositie, tegenstander verplaatsen

Pauze

GRIJPAANVALLEN COMBINEREN

Staande grijpaanvallen in ***WWE 2K16*** beginnen bij een van de vier combineerbare grijpaanvallen. Om grijpaanvallen te combineren, ga je naar een niet-verdoofde, staande tegenstander en druk je op ⊗ terwijl je linker joystick ↑/↓/←/→ duwt.

Grijpaanval (5 verschillende soorten): ⊗ + linker joystick ↑/↓/←/→ of alleen ⊗ zonder linker joystick

Anders vasthouden: Rechter joystick ↑/↓/←/→

Breaking Point Submission (breekpuntonderwerping): Hou ⊗ ingedrukt

Uithalen / krachtig uithalen: ▢ / Hou ▢ ingedrukt

Tegenstander de ring rond slepen: L2 + R2 ingedrukt houden en linker joystick duwen

Irish whip: ◎

Chain Grapple Hold (grijpaanvalhoudgreep) loslaten: L1

STUN GRAPPLES (VERDOVINGSGRIJPAANVALLEN)

Voor een verdovingsgrijpaanval nader je een tegenstander van voren of van opzij terwijl hij verdoofd is en druk je op ⊗, of druk je op ⊗ en duw je de linker joystick ↑/↓/←/→ vervolgens in een willekeurige richting om een krachtige grijpaanval uit te voeren.

Grijpaanval (5 verschillende soorten): ⊗ of ⊗ + linker joystick ↑/↓/←/→

Breaking Point Submission (breekpuntonderwerping): Hou ⊗ ingedrukt

Tegenstander omdraaien: Rechter joystick ← of →

Chain Grapple Hold (grijpaanvalhoudgreep): L2 + R2 ingedrukt houden en loslaten

TEGENSTANDER VERPLAATSEN

Gebruik de rechter joystick om een gevloerde of verdoofde tegenstander te verplaatsen.

GEVLOERDE TEGENSTANDER

Tegenstander optillen: Rechter joystick ↑

Tegenstander omdraaien: Rechter joystick → of ←

Tegenstander optillen en erachter staan: Rechter joystick ↓

TEGENSTANDER VERDOOFD IN DE HOEK

Tegenstander omdraaien: Rechter joystick → of ←

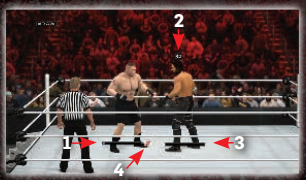
Optillen en op turnbuckle (touwspanners) plaatsen: Rechter joystick ↑

In Tree Of Woe plaatsen (op z'n kop ophangen in de hoek): Rechter joystick ↓

TEGENSTANDER VERDOOFD TEGEN DE TOUWEN

Tegenstander op middelste touw plaatsen: Rechterstick (willekeurige richting)

GAMESCHERM



1. **Momentumbalk:** Bouw momentum op door aanvallen uit te voeren en uit te dagen.
2. **Tegenaanval-prompt:** Time R2 nauwkeurig om de aanval van de tegenstander om te zetten in een tegenaanval.
3. **Adrenalinemeter:** Als deze meter leeg is, kun je tijdelijk niet rennen.
4. **Speciale move / afmaker:** Druk op △ zodra het in beeld verschijnt om je speciale move / afmaker uit te voeren.

2K SHOWCASE - NIEUW!

2K Showcase presenteert het beroemde verhaal van de ***WWE***-legende Stone Cold Steve Austin, wedstrijd voor wedstrijd. Het barst van de keiharde filmpjes, historische ***WWE***-video's, authentieke voiceovers van ***WWE*** Superstars en stapels vrij te spelen content, dus er is meer dan genoeg om te ontdekken. Spelers zijn getuige van de geboorte van Austin 3:16 tijdens King of the Ring 1996 en volgen Stone Cold's helse pad naar de glorie, tot en met zijn laatste wedstrijd bij WrestleMania XIX in 2003.

Elke wedstrijd biedt optionele doelen die je kunt voltooien om nieuwe Superstars, Managers, andere kleding en meer te verdienen. In het pauzemenu kun je meer informatie zien over een bepaald doel. Als je goed genoeg bent, kun je bonuswedstrijden vrijspelen met belangrijke gebeurtenissen uit Austins tijd in WCW en ECW.



WWE CREATIONS

In de creatiesuite van WWE 2K16 kun je je ***WWE***-ervaring aanpassen met behulp van robuuste en krachtige opties.

Custom Superstar/Diva (aangepaste superster/diva): Stel je eigen Superstar samen of pas een van de ***WWE*** Superstars of ***WWE*** Diva's aan!

Superstar Threads (supersterkleding): Geef je favoriete ***WWE*** Superstars en Diva's een nieuwe look door de kleuren aan te passen van hun entree- en ringkleding.

Custom Entrance (aangepaste entree): Kies uit verschillende entrees en laat je Superstar of Diva opkomen in stijl.

Custom Move-set (aangepaste moves): Kies uit honderden moves om de ring te domineren met je Superstar of Diva.

Custom Championship (aangepast kampioenschap): Creëer nieuwe kampioenschapstitels of pas bestaande ***WWE***-titels aan.

Custom Arena (aangepaste arena): Ontwerp een arena die de bloedstollende actie van ***WWE*** waardig is.

Custom Logo (aangepast logo): Laat je creativiteit de vrije loop en ontwerp je eigen logo's.

Community Creations (community-creaties): Upload je creaties en deel ze met het ***WWE*** Universe!



WWE UNIVERSE

Het speltype WWE Universe biedt de ultieme ***WWE***-sandbox-ervaring in ***WWE 2K16***. Boek wedstrijden, wijs Superstars en Diva's toe aan shows en pay-per-views, creëer rivaliteiten en bondgenootschappen of kijk hoe ze vanzelf worden gevormd. De keus is aan jou: beïnvloed en bepaal wat er gebeurt in dit speltype met vrijwel onbeperkte mogelijkheden.



WWE 2K16 GAME CREDITS

YUKE'S

PRODUCENT/SENIOR VICEPRESIDENT
Hiromi Furuta

SENIOR TECHNISCH DIRECTEUR
Hiroki Ueno

SENIOR CREATIEF REGISSEUR
Taku Chihaya

SENIOR TECHNISCH MANAGEMENT DIRECTEUR
Shintaro Matsubara

SENIOR ARTDIRECTORS
Yoshio Togiya
George K Ito
Makio Yamanaka

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS
Takashi Takezawa
Takanori Morita

TECHNISCHE REGISSEURS
Tsukasa Kato
Hiroshi Fukuda

ARTDIRECTOR INTERFACE
Kazunari Nike

SENIOR REGISSEUR GAMEDESIGN
Naoto Ueno

REGISSEUR GAMEDESIGN
Shinsuke Goto

ARTDIRECTORS
Koji Makino
Takashi Komiyama
Masahiro Nakatani
Ari Sawada

R&D-TEAM

SENIOR TECHNISCHE REGISSEURS
Nobuyoshi Ono
Hideki Suzuki
Masamichi Takano
Akitsugu Hirano

HOOFDPROGRAMMEURS
Ma Wenchao
Yousuke Sawada

TECHNISCHE VORMGEVING
Jason Barnidge

PROGRAMMEURS
Kazuki Iiboshi
Hidehiro Bushisue

SENIOR VICEPRESIDENT/CHIEF CREATIVE OFFICER
Norifumi Hara

ASSISTENT-TECHNISCHE REGISSEURS
Reiji Sato
Koji Hayashi
Junichi Taguchi
Shunsuke Hanabusa
Kenichi Yamamoto

HOOFDPROGRAMMEURS
Atsushi Narita
Shotaro Notsu
Takayuki Kiyohara
Masayuki Makita
Takahiro Tanaka
Takuya Suzuki
Yoshiro Aoki
Tsubasa Ando
Takuya Ishibashi

PROGRAMMEURS
Hayato Ebina
Koichi Sato
Tsuyoshi Kobayashi
Emi Ishii
Kousuke Hayashi
Toshiaki Ishihara
Koji Kuri
Satoshi Inoue
Takumi Hirokawa
Hidenori Masaki
Youhei Hosokawa
Shingo Sogabe
Hiroshi Kanda
Sotaro Arakawa
Shirou Mikata
Yusuke Kakumoto
Masanori Fukuda
Yusuke Sasai
Taichi Nagano
Takafumi Yasuda
Hideyuki Takahashi
Kazuki Omae
Takahiro Odajima
Kazuaki Konuma

PROGRAMMA-ASSISTENTMANAGER
Fumio Yurugi

ASSISTENT SYSTEEMPROGRAMMA
Shingo Yoneda
Tadashi Nakamura

ASSISTENT-REGISSEUR GAMEDESIGN
Takuro Yamamori
Takayoshi Akasaka

HOOFD GAMEDESIGNERS
Hidekazu Tanaka
Kenji Nakamura
Shinichi Miyamoto
Bryan Williams

GAMEDESIGNERS
Miho Watanabe
Daisuke Ohno
Tatsuya Watanabe
Takeshi Yokogawa
Akihide Ike

AUDIODESIGNERS
Kotaro Tamura
Chan Kean Yi

SENIOR MODELLERING
Nobuyuki Fukasawa

HOOFD MODELLERING
Kazuhiro Saito
Akira Sasagawa
Takahiro Banba

MODELLERING
Kazuyuki Isayama
Shiho Sato
Miho Hashimoto
Jie Wei
Yuki Matsumoto
Kenji Kawabata
Yuu Hara
Masaaki Hashimoto
Takanori Akiyama
Tsuyoshi Nishimura
Tamayo Noguchi
Kyohei Hosomi
Kazuhiro Asakawa
Hiroko Minami
Keiko Zama
Junichi Koshino
Motoshi Hiro
Masahito Terazawa
Yuta Ichii
Christian Hagedorny
Kense Hori
Hayato Odeishi
Takumi Oniki

ASSISTENT-ARTDIRECTOR INTERFACE
Satoshi Kakutani

VORMGEVING INTERFACE
Yuzuru Hiroki
Miho Shirota
Naomi Kaneda
Takuya Kawamorita

ASSISTENT-REGISSEURS ANIMATIE
Mitsuo Shimizu
Takashi Watanabe
Chizuru Ogura
Yuki Akaba

HOOFDANIMATORS
Daijiro Kakinuma
Tatsuya Maki
Takahiro Oshida
Tatsuya Shimozaki

ANIMATORS
Tsuyoshi Fukuhara
Kazuyuki Miyake
Hiroyuki Wada
Yoshiyuki Iwai
Manami One
Masaru Kishi
Naoki Ishiyama
Akie Okaji
Anjelina Quijano
David Ong
Loonie Baranco
Daniel Kitchens
Aggie Christakis
Norimitsu Takahashi
Yuji Unuma
Eri Yamamoto
Fumiaki Enomoto
Makoto Nishide
Kohei Gushiken
Koji Maruyama
Makoto Yamamoto
Akinari Izumi
Kazuya Matsueda
Yasuhiro Kasagi
Yuya Hirota
Takayuki Hirano
Akira Chodo
Naoki Sato
Toshiyuki Utaka
Hiroki Nishida

ASSISTENTEN GAME-ONTWIKKELING
Naoto Kuge
Munechika Suzuki
Junichi Hiraoka
Sayaka Morishima
Masato Nojiri

ASSISTENT-DIRECTEUREN KWALITEITSBEWAKING
Masaki Izuoka
Ryo Ohura

HOOFD KWALITEITSBEWAKING
Masayuki Soneda

MANAGER KWALITEITSBEWAKING
Mamoru Ozaki

ADMINISTRATEURS KWALITEITSBEWAKING
Rie Kikuchi
Sumie Ikeda

HOOFDTESTERS
Takamasa Uchida
Kino Sakagami

TESTERS
Akimichi Nagayama
Satoko Nagamine
Fumina Kuwahara
Misato Kimizuka
Masaru Yamaguchi
Yudai Terukina
Tatsuaki Tokoda

MANAGER VERTALINGEN
Derek Kessler

VERTALERS
Leo King
John Daniels
Taiga Koda
Mitsue Otaki

OBJECTIEF-FOTOGRAFIE
Shun Yamaguchi
Yoko Sato

IT-ONDERSTEUNING
Kentaro Seto
Koji Tomita
Kazunori Nakagawa
Syuji Matsudaira

ONDERSTEUNING ADMINISTRATIE
Yukinobu Kimura
Tsuneharu Sasaki
Junko Miyamoto
Satomi Takao
Natsuko Hagiwara

JURIDISCHE AFDELING
Keiko Sakaguchi
Yasuyuki Yamamoto

AFDELING FINANCIËN
Naoki Hama
Hirotomo Taniguchi

SUGARCUT,LLC.
Ryu Takada
Toshiji Hazumi
Akihisa Shiota
Yuichi Ashibe
Sadato Shinji
Kazuki Mori
Michia Shimazu
Nobuyuki Bansyo

AMZY CO., LTD.
Kazuhiro Matsuda
Kaoru Mizoguchi
Ryusuke Watanabe
Tomohiro Goto
Takahiro Hara

SOUND AMS INC.
Momo Michishita
Yasuhiro Tamaki
Tetsuya Shirakawa
Munenori Nakano
Ayumi Fujiwara
Sara Mihara
Hiroki Saito
Takahiro Suzuki
Sora Endo

LAKSHYA DIGITAL PVT. LTD
Kai Gushima
Neha Bansal
Aroonabh Borah
Gaurav Sharma
Mayank Rajpoot
Surendra Singh
Devanshu Tyagi
Mukul Negi
Bombahadur Gurung
Varish Pratap Singh
Abhas Kumar Garnaik
Varun Kumar
Sautik Chandra
Karan Verma
Surya
Saif Ahmad
Naresh Pawar
Anil Singh
Shaibal Dutta
Anirudh Bhattacharya
Lalitha Chandran
Sujanitha Shankar
Anshu Almeida

KYOS CO., LTD.
Naoko Kino

VIRTUOS LTD.
Y. Peilin
C. Nhung
H. Hashiguchi
R. Nakagawa
T. Dong
Q. Lich
M. Lingchen
Z. Yi
T. Van
H. Huan
Q. Dung

MINELOADER
Xu Zhen
Wang Wei
Hu Haijiang
Zhao Yan
Li Ning
Tian Feng

SHANGHAI WINKING ENTERTAINMENT LTD.
Xi Zhang
Sonic Wang
Huanqin Hu
Ji Zhang
Zhiying Cai
Huan Qian
Yuqi Wang
Jie Gao
Lei Xu
Jiajun Zhang

ORIGINAL FORCE LTD.
Shirley Tang
Cathy Song
Irene Zhang
Susie Wang
Zhiqiang Zhang
Yong Yang
Haibo Zhang
Longfei Li
Jian Su
Yaqi Zhao
Hao Ding
Yicai Wang
Jiaojiao Yang
Shuai Yang

LEMON SKY GAMES & ANIMATION
Wong Cheng Fei
Ken Foong
Ken Lai
Kevin Lai Han Wen
Eng Tzy Ling
Ezerina Tan Li Li
Cres Lim Pooi Leng
Yow Han Yuan
Yow Han Chong
Yap Jin Yang
Keith Tai Siew Kiet
Jake Chin Tian Kiat
Yap Kah Chun
Calvin Pang Yii Haw
Keith Chia Kei Foong
Kong Pui Ling
Saxon Chong Ri Hui
Woon Kok Keong
Tamara Astari
Janice Chong Xzinhui

3D SYSTEMS / GENTLE GIANT STUDIOS
Paulie Schrier
Shun Kim
Daniel Stilley
George Georgy

GEZICHTSSCANS

PIXELGUN STUDIO
Timothy Valka
Brian Freisinger
Simranjit "Sunny" Mahil
Lucy Dawson

AANVULLENDE SAMENWERKENDE BEDRIJVEN

DIGITAL HEARTS CO., LTD.
G-STYLE CO., LTD.
CREEK & RIVER CO., LTD.
CHARABANS, INC
IMAGINARYPOWER, INC.
ORBITALLINK INC.
VOLTA
TORISAN INC.

MET DANK AAN
Yuke Taniguchi
Tatsuhiko Sugimoto
Masamichi Ito
All Yuke's Staff

UITGEGEVEN DOOR 2K

2K IS EEN UITGEVER VAN TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC.

ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS

PRESIDENT
Greg Thomas

UITVOEREND PRODUCENT
Mark Little

SENIOR PRODUCENT
Arnaud Frey

PRODUCENT
Alexander Jones

COPRODUCENT
Andrew Krensky

MANAGER LICENTIEVERSTREKKINGEN
Steve Islas

PRODUCTIEASSISTENT
Dino Zucconi

SENIOR ONTWERPER
Jason Vandiver

ONTWERPER 2K SHOWCASE
Jody Hicks

MEDE-ONTWERPER 2K SHOWCASE
Shane Kemp

ONTWERPER MYCAREER
Ramelle Ballesca

ONTWERPER WWE UNIVERSE
Cristo Kyriazis

ONTWERPER
Derek Donahue

ASSISTENT-ONTWERPER
Laura Schlatmann

SENIOR ONLINE-TECHNICUS
Igor Pevac

STUDIOREGISSEUR AUDIO
Joel Simmons

REGISSEUR AUDIO
Vince Pontarelli

MANAGER AUDIO
Sean Charles

HOOFD AUDIO EN GELUIDSONTWERP
Josh Jones

SYSTEEMONTWERP AUDIO/DIALOGEN
Bryan Sherrill

ASSISTENT AUDIOPRODUCENT
Patrick Jarret

AUTOTECHNOLOGIE EN AANVULLENDE TECHNOLOGIE
Daniel Gardopee
Todd Gunnerson

SPECIALE DANK AUDIOTEAM
Ryan Katz

CREATIEF DIRECTEUR
Lynell Jinks

HOOFD VORMGEVING PERSONAGES
Jonathan Gregory

HOOFD ANIMATIETEAM
Shane Kemp

HOOFDANIMATOR
Jessica Wu

ANIMATORS
Brian Rust
Darrel Christian
David J. Yuen
Emily Katske
Eric Sturgeon
George Banks
George Fleites
Hannah Addington
Jeremiah Stewart
Jun Park
Liam Murphy
Max Antinone
Preet Uppal
Robert Firestone
Ryan Walker
Tom Van Cise

MANAGER VERTALINGEN
Yuri Tanaka

VERTALERS
Akane Yamamoto
Anne Awaya

LICENTIES MUZIEK EN ARTIESTEN
Debbie Fingerman

SPECIALE DANK ONTWIKKELTEAM VISUAL CONCEPTS
Drew Como
Darin Ito
Nobu Taguchi
Celian Varini
Isabela Bradley
Kai Cabrera
Jack Leung
Chris Kalos
Sabine Blair
John Friar
Bruno Buzzetti
Josh Atkins
Robert Clarke
Etienne Grunenwald
Eric Massoud
Mark Hamilton
Jason Sereno
Robert Nelson

2K WWE-TEAM EXTERNE UITVOERDERS

FOTOGRAAF
David Knox

ASSISTENT VAN DE FOTOGRAAF
Shane Bartlett

SCHRIJVERS COMMENTAAR
Brian Shields, Principal, Mighty Pen & Sword, LLC
Kevin Sullivan, Speed Lemon LLC
Patrick Hegarty, Hegarty Creative Services LLC

EXTERNE VERTAALDIENSTEN

EXTERNE VERTALERS
Reiko Fujimoto
Yoshiko Fujii

DIGITAL HEARTS USA INC.
Daniel Castillo
Eric Kwan
John Yamamoto
Satomi Aihara

POLE TO WIN CO., LTD.

POLE TO WIN ASIA PTE. LTD.
Leong Fong Wai

POLE TO WIN AMERICA, INC.
Fumihiro Yamaguchi

MOTION-CAPTURE-ACTEURS
Adam Pearce
Alan Ricardez
Brandon Silvestry
Finn Bálor
Gregory Marasciulo
Hassan Hamin Assad
Kevin Owens
Kimberly Gallows
Matt Sydal
Michael Montoya
Michael Sharrer
Mike Brendli
Ryan Clark
Scott Colton
Tj Perkins
Tracy Sharrer
Trevor Mann
Tyshaun Whitson
William Spradlin

ONLINE-IMPLEMENTATIEDIENSTEN

PIXELTAMER.NET

DIRECTEUR
Carsten Orthbandt

NETWERKTECHNICUS
Christoph Pech

2K PUBLISHING

DIRECTEUR
Christoph Hartmann

UITVOEREND DIRECTEUR
David Ismailer

SENIOR VICEPRESIDENT SPORTONTWIKKELING
Greg Thomas

UITVOEREND VICEPRESIDENT SPORTONTWIKKELING
Jeff Thomas

2K CREATIEVE ONTWIKKELING

VICEPRESIDENT CREATIEVE ONTWIKKELING
Josh Atkins

DIRECTEUR CREATIEVE PRODUCTIE
Jack Scalici

MANAGER CREATIEVE PRODUCTIE
Josh Orellana

COÖRDINATOR CREATIEVE PRODUCTIE
Kaitlin Bleier

ASSISTENTEN CREATIEVE PRODUCTIE
William Gale
Cathy Neeley
Megan Rohr

DIRECTEUR ONDERZOEK EN PLANNING
Mike Salmon

SENIOR MARKTONDERZOEKER
David Rees

BRUIKBAARHEIDSONDERZOEKER
Jordan Limor

ASSISTENT GEBRUIKERSTESTS
Jonathan Bonillas

SUPERVISIE MOTION-CAPTURE
David Washburn

OPNAMELEIDING MOTION-CAPTURE
Anthony Tominia

PRODUCTIEMANAGER MOTION-CAPTURE
Charles Ghislandi

MEDIA SUPERVISIE MOTION-CAPTURE
J. Mateo Baker

TOOLSTECHNICUS 3D PIPELINE
Charles Harris III

PRODUCTIEASSISTENT
Colin Duffy

OPNAMETECHNICUS MOTION-CAPTURE
Emma Castles
Jennie Antonio
Jeremy Schichtel
Christopher Barton
Alexandra Grant

MOTION-CAPTURE-SPECIALISTEN
Jeremy Wages
Gil Espanto
Jose Gutierrez
Ryan Girard
Michelle Hill

MOTION-CAPTURE-AUDIO
Andrew Hanson

DATABASEPROGRAMMEUR
Nicholas Longo

2K MARKETINGTEAM

SENIOR VICEPRESIDENT MARKETING
Sarah Anderson

VICEPRESIDENT INTERNATIONALE MARKETING
Matthias Wehner

VICEPRESIDENT MARKETING
Chris Snyder

DIRECTEUR MARKETING
Bryce Yang

PRODUCTMANAGER
Philip McDaniel

ONDERSTEUNEND PRODUCTMANAGER
Ediz Basol

COÖRDINATOR MARKETING
Robert Hearon

VICEPRESIDENT COMMUNICATIE NOORD- EN ZUID-AMERIKA
Ryan Jones

SENIOR MANAGER COMMUNICATIE
Jaime Jensen

SENIOR DIRECTEUR MARKETINGPRODUCTIE
Jackie Truong

ONDERSTEUNEND MANAGER MARKETINGPRODUCTIE
Ham Nguyen

PRODUCTIEASSISTENT MARKETING
Nelson Chao

SENIOR GRAFISCH ONTWERPER
Christopher Maas

PROJECTMANAGER
Heidi Oas

MANAGER VIDEOPRODUCTIE
Kenny Crosbie

VIDEOBEWERKING/ANIMATIE-ONTWERP
Michael Regelean
Eric Neff

VIDEO-EDITOR
Peter Koeppen

ONDERSTEUNENDE VIDEO-EDITORS
Doug Tyler
Nick Pylvanainen

HOOFD VORMGEVING
Gabe Abarcar

WEBDIRECTEUR
Nate Schaumberg

WEBDESIGNER
Keith Echevarria

WEBONTWIKKELAAR
Alex Beuscher

WEBPRODUCENT
Tiffany Nelson

CHANNELMARKETINGMANAGER
Anna Nguyen
Marc McCurdy

SENIOR DIRECTEUR EVENEMENTEN
Lesley Zinn Abarcar

MANAGER EVENEMENTEN
David Iskra

DIRECTEUR KLANTENSERVICE
Ima Somers

MANAGER KLANTENSERVICE
David Eggers

COÖRDINATOR KENNISBANK
Mike Thompson

SENIOR MANAGER ZAKELIJKE PARTNERS EN LICENTIES
Jessica Hopp

MARKETINGMANAGEMENTPARTNER
Dawn Earp

COÖRDINATOR DIGITALE MARKETING
Ashley Landry
Kelsie Lahti

ASSISTENT MARKETING
Kenya Sancristobal

2K UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN

VICEPRESIDENT STUDIOZAKEN
Kate Kellogg

SENIOR VICEPRESIDENT, SENIOR RAADSMAN
Peter Welch

SENIOR DIRECTEUR EN RAADSMAN 2K ZAKELIJKE AANGELEGENHEDEN
Jerry Wang

RAADSMAN
Justyn Sanderford

VICEPRESIDENT UITGAVEN, BEDRIJFSVOERING
Steve Lux

UITVOEREND DIRECTEUR
Dorian Rehfield

SPECIALIST LICENTIES/ BEDRIJFSVOERING
Xenia Mul

MANAGER UITVOERENDE WERKZAAMHEDEN
Ben Kvalo

COÖRDINATOR BEDRIJFSVOERING
Peter Driscoll

2K CORE TECH

ONDERDIRECTEUR TECHNOLOGIE
Naty Hoffman

DIRECTEUR TECHNOLOGIE
Mark James

ONLINE-ARCHITECT
Louis Ewens

EERSTE TECHNISCH VORMGEVER
Jonathan Tilden

SENIOR R&D-TECHNICUS
Markus Breyer

SOFTWARETECHNICUS
Jack Liu

2K IT

DIRECTEUR 2K IT
Rob Roudebush

IT-MANAGER
Bob Jones
SENIOR NETWERK-/SYSTEEMTECHNICUS
Russell Mains

SYSTEEMTECHNICI
Jon Heysek
Lee Ryan

SYSTEEMBEHEERDER
Fernando Ramirez

JUNIOR SYSTEEMBEHEERDERS
Tareq Abbassi
Scott Alexander
Davis Krieghoff

IT-ANALIST
Michael Caccia

2K LAS VEGAS KWALITEITSBEWAKING

SENIOR VICEPRESIDENT KWALITEITSBEWAKING
Alex Plachowski

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING
Jeremy Ford

TESTMANAGER KWALITEITSBEWAKING - ONDERSTEUNENDE TEAMS
Scott Sanford

PROJECTLEIDER
Shant Boyatzian

HOOFDTESTERS
Chris Adams
Nathan Bell

ONDERSTEUNENDE HOOFDTESTERS
Matthew Newhouse
Alexander Coffin
Jorge Corpeño
Phylicia Fletcher
Luis Nieves
Dewayne Roberto Wilbert Jr
Jordan Wineinger

SENIOR TESTERS
David Drake
Andrew Garrett
Zack Gartner
Jared Shipps
Tim Jones
Justin Wolf
Robert Klempner
Philip Lui
Robert Marrazzo
Nicole Millette
Kristine Naces
Michael Newsom
Michelle Paredes
Marcial Pasek
Bar Peretz
Jeffery Schrader
Jonathan Williams

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
Carlos Anaya
Todd Phillips
Bojan Krkic
Kyle Bellas
Anthony Zaragoza
Eduardo Bancud
David Hoffman
Mailanee Anderson
Matt Cates
Joshua K. Collins
Hugh Cortney
Nathan Craig
Zach Griffin
Pele Henderson
David Lotruglio
Cesar Martinez
Lin Mei
Enrique Meza
Josh Ray
Erick Rogers
Marci Sousa
MET DANK AAN
Leslie Cullum
Alex Belk
Louis Napolitano
Joe Bettis
David Barksdale
Ashley Carey
Rachel Hajewski
Chris Jones
Kris Jolly
Juan Corral
Eric Chung
Todd Ingram

2K CHINA CHENGDU KWALITEITSBEWAKING

DIRECTEUR KWALITEITSBEWAKING
Zhang Xi Kun

SUPERVISOR KWALITEITSBEWAKING
Steve Manners

HOOFD KWALITEITSBEWAKING
Gao You Ming

SENIOR TESTERS KWALITEITSBEWAKING
Deng Jian
Ji Yang
Shao Bang Zhu

TESTERS KWALITEITSBEWAKING
Cai Kuang Yu
Deng Chen Chao
Deng Yang
Fan Fu Qiang
Gong Yan Jia
Kong Wei Yu
Luo Yi
Wang Dan Yang
Xiang Gao Jie
Xiao Meng
Yang Ke
Zhang Jiu Si
Zhou Tao
Zhu Qiu Song

MET DANK AAN
Zhao Hong Wei
Hu Xiang
Xie Ya Xi
Su Wan Qing
Li Hua

2K INTERNATIONAL

ALGEMEEN DIRECTEUR
Neil Ralley

INTERNATIONAAL PRODUCTMANAGER
Sam Woodward

INTERNATIONAAL PR-MANAGER
Richie Churchill

EINDVERANTWOORDELIJKE INTERNATIONALE SOCIALE MEDIA EN CONTENT
Ibrahim Bhatti

PRODUCTONTWIKKELING 2K INTERNATIONAL

INTERNATIONAAL PRODUCENTEN
Lena Brenk
Sajjad Majid

HOOFD CREATIEVE DIENSTEN EN LOKALISATIE
Nathalie Mathews

PROJECTLEIDING LOKALISATIE
Emma Lepeut

EXTERNE LOKALISATIETEAMS
Around The Word
Effective Media GmbH
Synthesis Iberia
Synthesis International Srl
Qloc S.A.

LOKALISATIETOOLS EN ONDERSTEUNING
door XLOC Inc.

2K INTERNATIONAL KWALITEITSBEWAKING

MANAGER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
José Miñana

MASTERINGTECHNICUS
Wayne Boyce

MASTERINGMEDEWERKER
Alan Vincent

SENIOR HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Oscar Pereira

PROJECTLEIDER KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Florian Genthon

HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Elmar Schubert
Fabrizio Mariani
Karim Cherif

ONDERSTEUNEND HOOFD KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Cristina La Mura

SENIOR TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Alba Loureiro
Christopher Funke
Enrico Sette
Harald Raschen
Jihye Kim
Johanna Cohen
Jose Olivares
Pierre Tissot

TECHNICI KWALITEITSBEWAKING LOKALISATIE
Christina Molin
David Swan
Dimitri Gerard
Etienne Dumont
Gabriel Uriarte
Giuliano Cataford
Iris Loison
Javier Vidal
Julien Le Tohic
Julio Calle Arpon
Luca Magni
Manuel Aguayo
Martin Schücker
Namer Merli
Nicolas Bonin
Norma Hernandez
Pablo Menéndez
Roland Habersack
Rüdiger Kolb
Samuel Franca
Seon Hee C. Anderson
Sergio Accettura
Shawn Williams-Brown
Sherif Mahdy Farrag
Stefan Rossi
Timothy Cooper

ONTWERPTEAM
James Quinlan
Tom Baker

TEAM 2K INTERNATIONAL
Adam Merrett
Agnès Rosique
Alan Moore
Aaron Cooper
Belinda Crowe
Ben Seccombe
Bernardo Hermoso
Carlo Volz
Caroline Rajcom
Chris Jennings
Chris White
Dan Cooke
Daniel Hill
Dennis De Bruin
Devon Stanton
Diana Freitag
Jan Sturm
Jean Paul Hardy
Jesús Sotillo
Julien Brossat
Lieke Mandemakers
Maria Martinez
Oliver Keller
Richie Churchill
Sandra Melero
Sean Phillips
Simon Turner
Stefan Eder
Tim Smith
Warner Guinée

TAKE-TWO INTERNATIONAL BEDRIJFSVOERING
Anthony Dodd
Nisha Verma
Phil Anderton
Robert Willis
Denisa Polcerova

TEAM 2K ASIA

SENIOR DIRECTEUR UITGAVEN AZIË
Jason Wong

SENIOR MARKETINGMANAGER AZIË
Diana Tan

MANAGER MARKETING AZIË
Daniel Tan

MARKETINGMANAGER JAPAN
Maho Sawashima

PRODUCTLEIDING
Rohan Ishwarlal
Sharon Lim

LOKALISATIEMANAGER
Yosuke Yano

LOKALISATIECOÖRDINATOR
Pierre Guijarro

LOKALISATIEASSISTENT
Yasutaka Arita

TAKE-TWO ASIA BEDRIJFSVOERING
Eileen Chong
Veronica Khuan
Chermine Tan
Takako Davis
Ryoko Hayashi

TAKE-TWO ASIA ZAKELIJKE ONTWIKKELING
Erik Ford
Syn Chua
Ellen Hsu
Kelvin Ahn
Paul Adachi
Fumiko Okura
Hidekatsu Tani
Fred Johnson
Julius Chen
Ken Tilakaratna
Albert Hoolsema

MET DE STEMMEN VAN
Jerry "King" Lawler
Michael Cole
JBL
Jim Ross
Triple H
Jason Albert
Renee Young
Steven Westdahl
Lilian Garcia

MET DANK AAN
Strauss Zelnick
Karl Slatoff
Lainie Goldstein
Seth Krauss
Jordan Katz
David Cox
Verkoopteam Take-Two
Team digitale verkopen Take-Two
Channelmarketingteam Take-Two
Siobhan Boes
Hank Diamond
Alan Lewis
Daniel Einzig
Christopher Fiumano
Pedram Rahbari
Jenn Kolbe
2K IS-team

Greg Gibson
Juridisch team Take-Two
Justyn Sanderford
Jonathan Washburn
David Boutry
Barry Charleton
Juan Chavez
Rajesh Joseph
Gaurav Singh
Gail Hamrick
Tony Macneill
Christina Vu
Sotika Nou
Chris Bigelow
Brooke Grabrian
Katie Nelson
Chris Burton
Aly Fidiam-Smith
Betsy Ross
Oliver Hall
Gwendoline Oliviero

WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT

UITVOEREND VICEPRESIDENT CONSUMENTENPRODUCTEN
Casey Collins

VICEPRESIDENT INTERACTIEVE LICENTIES
Ed Kiang

DIRECTEUR GAMES
David Woldman

SENIOR MERKWAARDEANALIST
Ashley Zuzik

COÖRDINATOR INTERACTIEVE PRODUCTEN
Ignacio Borbolla

NABEWERKINGSMIX GELUID
Chris Argento
Tim Roche
Chuck Cavanaugh
Ray Jackson
Peter Buccellato
James Widman

VICEPRESIDENT PRODUCTIESTRATEGIE
Mark Hamilton

SENIOR PRODUCENTEN
Mike Calabrese
Jason Gomez

CREATIEVE REGISSEURS
Dan Pucherelli
Rob Cinguina

MANAGEMENTPRODUCENT
Chris Lawler

COPRODUCENTEN
Kaitlin Harrigan
Matt Braine
Christin Mone
Paul Erlick
Mike Spasiuk
David Vega
Alex Pierce
Ed Smyth
Dan Glowacki
Steve Conoscenti

PRODUCTIEASSISTENTEN
Dave Walsh
Jose Moreno
Maria Abreu
Christian Silva
Kevin Sutton
Tim Dayton
Dennis Skartsilas
Garrett Beltis
Rachel Verrier
Matt Stansfield
Kristin Greco

SENIOR REGISSEUR, MONTAGE
Slim Simon

VICEPRESIDENT PRODUCTIE EN GRAPHICS
Chris Siciliano

SENIOR REGISSEUR 3D
Kevin Callahan

REGISSEUR 2D
Dan Ormsby

HOOFD 3D-ONTWERP
Daniel Cerasale
Jacques Broquard

SENIOR ONTWERPERS 3D-GRAPHICS
Matt Thurber
Sean Thorpe

ONTWERPERS 3D-GRAPHICS
Mathew Gleason
Gibney Patterson

HOOFD 2D-ONTWERP
Soyon Yun
SJ Deluise

SENIOR ONTWERPERS 2D-GRAPHICS
Dionisios Efkarpidis
Matthew Swinford
Mike Kinney

ONTWERPERS 2D-GRAPHICS
Sean Matos
Derek Ragos
Paul Robinson
Gaetan Desimone
Corey Petrini

VICEPRESIDENT INTELLECTUELE EIGENDOMMEN
Lauren A. Dienes-Middlen

CINEMATOGRAFIE
Frank Vitucci

SENIOR FOTOBEWERKING
Jamie Nelson

FOTOBEWERKING
Melissa Halladay

ONDERSTEUNEND FOTOARCHIVARIS
Joshua Tottenham
JD Sestito

CREATIEF DIRECTEUR
John F Jones II

CREATIEF DIRECTEUR WERELDWIJDE LICENTIES
Joe Giorno

PRODUCTIEDIRECTEUR
Liz Montgomery

SENIOR VICEPRESIDENT CREATIEVE DIENSTEN
Stan Stanski

VICEPRESIDENT TALENTZAKEN
Mark Carrano

MUZIEK

WWE 2K16 SOUNDTRACK

A LITTLE MORE
UITGEVOERD DOOR MACHINE GUN KELLY MET VICTORIA MONET
GESCHREVEN DOOR RICHARD COLSON BAKER, THOMAS LEE BROWN, THOMAS WESILY LUMPKINS, EN VICTORIA MCCANTS
UITGEGEVEN DOOR FOR CASIE PUBLISHING, LLC (BMI) BEHEERD DOOR SONGS OF KOBALT MUSIC PUBLISHING; EMI APRIL MUSIC INC.
(ASCAP); DARKCHILD SONGS (ASCAP); TBHITS (ASCAP); MAGIC SOUL MUSIC (ASCAP); VICTORIA MCCANTS MUSIC PUBLISHING (ASCAP).

DEEP SIX
UITGEVOERD DOOR MARILYN MANSON
GESCHREVEN DOOR TYLER LEE BATES EN BRIAN HUGH WARNER
UITGEGEVEN DOOR FIGS. D MUSIC (BMI) C/O THE BICYCLE MUSIC COMPANY NAMENS SONGS OF GOLGOTHA (BMI) EN BOX CUTTER MUSIC (BMI)
MET TOESTEMMING VAN LOMA VISTA RECORDINGS
IN SAMENWERKING MET CONCORD MUSIC GROUP, INC.

HEAVYDIRTYSOUL
UITGEVOERD DOOR TWENTY ONE PILOTS
GESCHREVEN DOOR TYLER JOSEPH
UITGEGEVEN DOOR WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN STRYKER JOSEPH MUSIC
MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC RECORDING CORP.
IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2015 FUELED BY RAMEN LLC

HEAVY IS THE HEAD
UITGEVOERD DOOR
GESCHREVEN DOOR ZAC BROWN, JIMMY DE MARTINI, WYATT DURRETTE, JOHN DRISKELL HOPKINS, NIKO MOON EN JAMES DARRELL SCOTT
UITGEGEVEN DOOR BRIGHTER SHADE PUBLISHING (BMI); I IMAGINE MUSIC (ASCAP); DAY FOR THE DEAD PUBLISHING (SESAC); SOUTHERN GROUNDED (SESAC); ISLAND SOUTH MUSIC/ROSEST MUSIC (SESAC); JIMMY DEMARTINI PUBLISHING (BMI).
MET TOESTEMMING VAN UNIVERSAL REPUBLIC NASHVILLE RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

HELLO WORLD
UITGEVOERD DOOR KID INK
GESCHREVEN DOOR RINALDO CERRI, BRIAN COLLINS, GEORGES FRANCOIS LOUIS GRANIER, JOE KHAJADOURIAN, ALEX SCHWARTZ
UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP. (ASCAP) NAMENS ARTIST PUBLISHING GROUP WEST, SCHWEEZY BEATS EN PANIC ATTACK PUBLISHING; ALUMNI INK PUBLISHING (ASCAP); SONY/ATV MUSIC PUBLISHING (ASCAP); CHICAGO 2000 DU GROUPE CRC (SACEM)*.
*"HELLO WORLD" INTERPOLEERT SWEET MELODIE GESCHREVEN DOOR RINALDO CERRI (SACEM) EN GEORGES GRANIER (SACEM), UITGEGEVEN DOOR CHICAGO 2000 DU GROUPE CRC (SACEM).
MET TOESTEMMING VAN THA ALUMNI MUSIC GROUP/88 CLASSIC/RCA RECORDS
IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC ENTERTAINMENT

IT'S TRICKY
UITGEVOERD DOOR RUN-DMC
GESCHREVEN DOOR JASON WILLIAM MIZELL, DARRYL MATTHEWS MCDANIELS, JOSEPH WARD SIMMONS EN RICK RUBIN
UITGEGEVEN DOOR UNIVERSAL MUSIC CORP. (ASCAP) NAMENS PROTOONS, INC.
MET TOESTEMMING VAN RCA RECORDS, ONDERDEEL VAN SONY MUSIC ENTERTAINMENT
IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC LICENSING

REBEL YELL
UITGEVOERD DOOR BILLY IDOL
GESCHREVEN DOOR BILLY IDOL EN STEVE STEVENS
UITGEGEVEN DOOR BMG MONARCH (ASCAP), BONEIDOL MUSIC (ASCAP) EN WB MUSIC CORP (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN CAPITOL RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

REVOLUTION (FEAT. FAUSTIX & IMANOS AND KAI)
UITGEVOERD DOOR DIPLO
GESCHREVEN DOOR ALESSIA PATRIZIA DEGASPERIS, MORTEN BRANGSTRUP OLSEN, THOMAS WESLEY PENTZ EN HUSSAIN SOMANI
UITGEGEVEN DOOR I LIKE TURTLES MUSIC (ASCAP); SONGS OF SMP (ASCAP); DISCO WAX PUBLISHING (KODA); HUSSAIN SOMANI (BMI)
MET TOESTEMMING VAN MAD DECENT

SOMETHING TO BELIEVE IN
UITGEVOERD DOOR FASHAWN MET NAS EN ALOE BLACC
GESCHREVEN DOOR SANTIAGO LEYVA, ALOE BLACC, NASIR JONES, MARCELLOUS DEMITRIUS BERRY EN RASHID HADEE
UITGEGEVEN DOOR WB MUSIC CORP (ASCAP) NAMENS ZICHZELF EN ALOE BLACC PUBLISHING (ASCAP); SHIELDS AVE (ASCAP); UNIVERSAL MUSIC - Z SONGS (BMI) NAMENS ZICHZELF EN SUN SHINING, INC.
MET TOESTEMMING VAN MASS APPEAL RECORDS

TILL IT'S GONE (DAN HEATH REMIX)
UITGEVOERD DOOR YELAWOLF
GESCHREVEN DOOR MICHAEL ATHA, WILLIAM BOOKER WASHINGTON, MATT HAYES EN MICHAEL D HARTNETT
UITGEGEVEN DOOR BMG BUMBLEBEE (BMI); ARCHIBALD HIGHWATER (BMI), BMG CICADA (SESAC); MY INHERITANCE (SESAC); MIKE HARTNETT MUSIC PUBLISHING (BMI) SONGS OF KOBALT MUSIC PUBLISHING; MILK MONEY CONSULTING, INC.
MET TOESTEMMING VAN INTERSCOPE RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES

TRANSMISSION
UITGEVOERD DOOR ZEDD MET LOGIC EN X AMBASSADORS
GESCHREVEN DOOR ROBERT HALL, ANTON ZASLAVSKI, SAMUEL NELSON HARRIS, TIM JAMES EN ANTONINA ARMATO
UITGEGEVEN DOOR WARNER-TAMERLANE PUBLISHING CORP. (BMI) NAMENS ZICHZELF EN THREE OH ONE PRODUCTIONS; AKASHIC FIELD MUSIC (BMI), ANTONINA SONGS (ASCAP); SONGS MP (BMI); ZEDD MUSIC EMPIRE (ASCAP), BEHEERD DOOR KOBALT MUSIC PUBLISHING AMERICA, INC.
MET TOESTEMMING VAN INTERSCOPE RECORDS ONDER LICENTIE VAN UNIVERSAL MUSIC ENTERPRISES
LOGIC GEPRESENTEERD MET TOESTEMMING VAN DEF JAM RECORDINGS

YOUTH GONE WILD
UITGEVOERD DOOR SKID ROW
GESCHREVEN DOOR DAVID MICHAEL SABO EN RACHEL BOLAN SOUTHWORTH
UITGEGEVEN DOOR NEW JERSEY UNDERGROUND MUSIC (ASCAP) EN WORDIKS MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN ATLANTIC RECORDING CORP.
IN SAMENWERKING MET WARNER

MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 1989 ATLANTIC RECORDING CORP.

OPKOMSTMUZIEK
WWE SUPERSTAR- EN DIVA-OPKOMSTMUZIEK GECOMPONEERD DOOR
JIM JOHNSTON, UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI),
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP, UITGEZONDERD:

#GIRLBYE
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

#MMMGORGEOUS
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

AMAZING
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

AVE SATANUS
GESCHREVEN DOOR CHRIS PAYNE
UITGEGEVEN DOOR BRUTON APM (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

BEAUTIFUL LIFE
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

BREAK AWAY
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

BREAK IT DOWN (FEAT. CHRIS WARREN)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

BREAK ORBIT
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

CATCH YOUR BREATH
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

COOL, COCKY, BAD
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER SONGS (SESAC) NAMENS PILEDRIVER MUSIC (SESAC)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

CRANK IT UP
UITGEVOERD DOOR BRAND NEW SIN
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

CRAZED
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR D. TODD SORENSEN
MET TOESTEMMING VAN WARNER CHAPPELL PRODUCTION MUSIC NAMENS NON-STOP MUSIC
UITGEGEVEN DOOR NON-STOP OUTRAGEOUS PUBLISHING (ASCAP)

EYES POPPED OUT
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR CRISTOPHER GOULSTONE
UITGEGEVEN DOOR CARBERT MUSIC INC (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

GLASS SHATTERS
UITGEVOERD DOOR DISTURBED
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, DAN DONEGAN, DAVID MICHAEL DRAIMAN, STEVE KMAK, MICHAEL WENGREN
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI) EN BMG GOLD SONGS NAMENS SCREECH MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN WARNER BROS. RECORDS IN SAMENWERKING MET WARNER MUSIC GROUP VIDEO GAME LICENSING
(P) 2001 GIANT RECORDS

HELLFIRE
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

HERE TO SHOW THE WORLD
UITGEVOERD DOOR DOWNSTAIT
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

HITMAN
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER SONGS NAMENS PILEDRIVER MUSIC (SESAC)

I CAME TO PLAY
UITGEVOERD DOOR DOWNSTAIT
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

I WALK ALONE
UITGEVOERD DOOR SALIVA
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, CHRISTOPHER JON D'ABALDO, DAVID A. NOVOTNY, JOSEPH SCOTT SAPPINGTON, PAUL ALLEN CROSBY, EN WAYNE A. SWINNY
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) NAMENS SCREECH MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

JUST CLOSE YOUR EYES
UITGEVOERD DOOR STORY OF THE YEAR
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

KING OF KINGS
UITGEVOERD DOOR MOTÖRHEAD
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

LIVE IN FEAR
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR MARK CROZER
UITGEGEVEN DOOR BMG GOLD SONGS (ASCAP) NAMENS SCREECH MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

LUCHA LUCHA
CFOS
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

MAKING MOVES
UITGEVIERD DOOR SUGAR TONGUE SLIM
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

METALINGUS
UITGEVOERD DOOR ALTER BRIDGE
GESCHREVEN DOOR MARK TREMONTI, THOMAS PHILLIPS, BRIAN MARSHALL EN MYLES KENNEDY
UITGEGEVEN DOOR RESERVOIR 416 (BMI) NAMENS ZICHZELF, MARK TREMONTI MUSIC, OPEN WATER MUSIC, BASS GROOVE MUSIC EN SIGGY PIGGY MUSIC
MET TOESTEMMING VAN THE BICYCLE MUSIC COMPANY

NOBLE OCCASION
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR STEVE HODGES
MET TOESTEMMING VAN 5 ALARM MUSIC
UITGEGEVEN DOOR OCEAN RIDGE MUSIC 1 (SOCAN) / CYPRESS CREEK MUSIC (ASCAP)

OPENING CEREMONY
GESCHREVEN DOOR DAUM GERHARD, HEINZ NEU
UITGEGEVEN DOOR SONOTON APM (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

PATRIOT
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

RAP SHEET
GESCHREVEN DOOR RENE DE WAEL, DIDIER GILBERT LEGLISE
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

REAL DEAL
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

REBEL SON
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

REBELLION
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

REBORN
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

RETALIATION
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

RETRO DRUMROLL
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

RIGHT HERE, RIGHT NOW
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

ROLLIN'
UITGEVOERD DOOR LIMP BIZKIT
GESCHREVEN DOOR SAMUEL ROBERT RIVERS, CLIFFORD SMITH, KASSEEM DEAN, EARL SIMMONS, LEOR DIMANT, JOHN EVERETT OTTO, REGGIE NOBLE, WILLIAM FREDERICK DURST, WESLEY LOUDEN BORLAND
UITGEGEVEN DOOR UNIVERSAL MUSIC Z-SONGS (BMI), LETHAL DOSE MUSIC (BMI), BIG BIZKIT MUSIC (ASCAP), SWIZZ BEATZ (ASCAP), UNIVERSAL MUSIC Z-TUNES LLC (ASCAP), UNIVERSAL MUSIC CORPORATION (ASCAP) MET TOESTEMMING VAN INTERSCOPE RECORDS

RULE BRITANNIA
GESCHREVEN DOOR DE WILDE, GRAHAM FRANCIS DE WILDE (PRS) (C)
UITGEGEVEN DOOR KPM APM (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

RUSH OF POWER
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

SATAN'S SISTER
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR CHRISTOPHER GOULSTONE
UITGEGEVEN DOOR SOHO PRODUCTION MUSIC USA (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

SAWFT IS A SIN (FEAT. ENZO AMORE)
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

SCATTERED
GESCHREVEN DOOR CHRIS MANY EN GEOFF LEVIN
UITGEGEVEN DOOR ZFC MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN FIRSTCOM MUSIC

SEXY BOY (FEAT. SHAWN MICHAELS)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIMMY HART EN JOHN J. MAGUIRE
UITGEGEVEN DOOR BMG SILVER SONGS (SESAC) NAMENS PILEDRIVER MUSIC (SESAC) MET TOESTEMMINGA VAN WWE MUSIC GROUP

SHOOT FOR THE STARS
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

SKANK
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR WILLIAM ALLAN BOOKHEIM
UITGEGEVEN DOOR BRIAN-PAUL PUBLISHING MET TOESTEMMING VAN AIRCRAFT MUSIC LIBRARY

SLAMMER
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR D. TODD SORENSEN
MET TOESTEMMING VAN WARNER CHAPPELL PRODUCTION MUSIC NAMENS NON-STOP MUSIC
UITGEGEVEN DOOR NON-STOP OUTRAGEOUS PUBLISHING (ASCAP)

SO CLOSE NOW
UITGEVOERD DOOR DAVID DALLAS
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

SOME BODIES GONNA GET IT
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON, JORDAN HOUSTON EN PAUL D. BEAUREGARD
UITGEVOERD DOOR THREE 6 MAFIA
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI) EN TEFNOISE PUBLISHING LLC (BMI) MET TOESTEMMING VAN BMG RIGHTS MANAGEMENT (US) LLC
MET TOESTEMMING VAN COLUMBIA RECORDS, ONDERDEEL VAN SONY MUSIC ENTERTAINMENT
IN SAMENWERKING MET SONY MUSIC LICENSING

STARS IN THE NIGHT
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

STING THEME
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIMMY HART EN HOWARD HELM
UITGEGEVEN DOOR RET MUSIC, INC. (ASCAP)

SUPERHUMAN
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

SWISS MADE
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

TERMINATOR 2 JUDGMENT DAY MAIN THEME
GECOMPONEERD DOOR BRAD FIEDEL (ASCAP)
1991 © 1 P STUDIOCANAL (CAROLCO)

THE GAME
UITGEVOERD DOOR MOTÖRHEAD
GESCHREVEN DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

THE GRAND OPENING
GESCHREVEN DOOR RALF WEIGAND
UITGEGEVEN DOOR SONOTON APM (BMI)
MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC

THE SECOND COMING
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

THE TIME IS NOW
UITGEVOERD DOOR JOHN CENA & THA TRADEMARC
GESCHREVEN DOOR JOHN CENA, MARC JOSEPH PREDKA, BOBBY RUSSELL
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI); BMG GOLD SONGS (ASCAP) NAMENS PREDKA MUSIC PUBLISHING (ASCAP) EN PIX-RUSS MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

TIME TO RISE
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

TIME TO ROCK & ROLL (FEAT. LIL KIM)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

TOKIWAKITA (TIME HAS COME)
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

TURBO CHARGED
GESCHREVEN DOOR PETER HINTON (PRS)
UITGEGEVEN DOOR ZFC MUSIC (ASCAP)
MET TOESTEMMING VAN FIRSTCOM MUSIC

VAU DE VIRE
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

VOICES (FEAT. RICH LUZZI VAN REV THEORY)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

WHAT'S UP?
UITGEVOERD R-TRUTH
GESCHREVEN DOOR RON KILLINGS
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

WHOLE LOTTA GROOVE
GESCHREVEN DOOR OLIVER MAUNICK (SACEM)
UITGEGEVEN DOOR FIRSTCOM MUSIC NAMENS MUSIQUE CINEMA TELEVISION SARL (SACEM)
MET TOESTEMMING VAN FIRSTCOM MUSIC

WORLDS APART
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

YOU CAN LOOK (BUT YOU CAN'T TOUCH) (FEAT. KIM SOZZI)
GESCHREVEN EN UITGEVOERD DOOR JIM JOHNSTON
UITGEGEVEN DOOR BMG PLATINUM SONGS (BMI) NAMENS STEPHANIE MUSIC PUBLISHING, INC. (BMI)
MET TOESTEMMING VAN WWE MUSIC GROUP

ВНИМАНИЕ! (ROAR OF THE LION)
CFO$
EEN PRODUCTIE VAN WWE EN WIND-UP SONGS

AANVULLENDE MUZIEK

DE VOLGENDE NUMMERS ZIJN GEBRUIKT MET TOESTEMMING VAN APM MUSIC.

A PERFECT STORM
ACT OF WAR
ADVANCING DISCOVERY
AETEMA (NO RISE)
AGENT 54
AND NOW WAR
ANNIHILATION
ANOTHER TRAGIC STORY
ANTIOCHUS (PERCUSSION MIX)
ARCTURUS CALLS
AS ONE
AVALANCHE
BAREKNUCKLED
BATTLE ACTION
BATTLE FOR IMMORTALITY
BATTLE PULSE
BIG MUSCLE
BLOOD OF THE HYDRA
BORN A HERO
BREAKAWAY
BROKEN SYNTAX
BUILDING ACTION
BULLFIGHT
CAME TO PLAY
CATACLYSM
CELLO ENCHANTMENT
CHANT ARCHAIOS
CIRCUS MAXIMUS
COLD SWEAT
CRUSADER
DAY OF JUDGMENT
DEATH MARCH FANTASY G
DESTINED FOR VICTORY
DETERMINED
DIRT
DONE AND DUSTED
DRIVER
END OF THE RAINBOW
ENTER THE COMBAT
EPIC POWERS
EPICENTRE (BED VERSION)
ERA
EVE OF BATTLE
EXTERMINATE
EXTREME BRUTALITY
FEVER PITCH
FIGHT TO THE DEATH
FORTITUDE
FRENCH NATIONAL ANTHEM
FULL ARMOR FULL FORCE
FUNERAL MARCH
GORILLA
GREAT CHAMPIONS
GRIND LOW

HAIL TO THE CHIEF
HAMMER
HEART OF DARKNESS
HELL'S ARMY
HEROIC MODERN TRAILER
HIDE OUT
HOPE WILL RISE
HUMOURS OF GLEN DART
HYBRID SCORE
IN THE LIGHT
INTO THE VOID
JUBILATION
LEGENDS REMEMBERED
LEGION OF FIRE
LOADED
MILITARY X
MISTER UNSTOPPABLE
MORTAL VENDETTA
MY MONEY
MYSTERIOUS FORCE
NASTY GIRL
OCTANE HIGH
OTHER WORLDS
OUTBREAK
PACECAR
PARANOID SUICIDE
PHANTOM
PIZZA DANCE
POMPOSER EMPFANG
PURE COURAGE
PUSHING THE CHAINS
RISE OF THE DRAGON
ROCKSTEP
ROUGH TIME
RULE BRITANNIA
SALVATION
SAMURAI SIGH
SCAPE SHIFT
SCARS AND BRUISES
SCION
SILENCE
STAR TRIPPER
STORM MACHINE
SWITCHED OFF BACH
TAMURE
THIS ENDS NOW
TOO TOUGH TO DIE
U.S.A.
VELVET KISS
WAR MONGER
WRATH

INTERNATIONALE COPYRIGHTS VASTGELEGD. GEBRUIKT MET TOESTEMMING.
ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN. VERBODEN TE KOPIËREN.

WAARSCHUWING: HET IS IN STRIJD MET DE FEDERALE AUTEURSRECHTWET OM DEZE GAME VAST TE LEGGEN IN DE VORM VAN OPNAMEN, ZOWEL OP BAND ALS FILM, OF OM DE COMPOSITIE(S) VAN DEZE VIDEOGAME AF TE DRUKKEN ALS PARTITUUR ZONDER DE UITDRUKKELIJKE GESCHREVEN TOESTEMMING VAN DE EIGENAAR VAN DE AUTEURSRECHTEN.

ZLIB COPYRIGHT (C) 1995-2014
JEAN-LOUP GAILLY EN MARK ADLER

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD 'IN DE FEITELIJKE STAAT', ZONDER EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES. IN GEEN GEVAL ZIJN DE AUTEURS AANSPRAKELIJK VOOR EVENTUELE SCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT HET GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE.

U HEBT HIERBIJ TOESTEMMING OM DEZE SOFTWARE VOOR ALLE DOELEINDEN TE GEBRUIKEN, WAARONDER COMMERCIËLE TOEPASSINGEN, EN DEZE AAN TE PASSEN EN OPNIEUW TE VERSPREIDEN, WAARBIJ DE VOLGENDE BEPERKINGEN GELDEN:

1. HET MOET DUIDELIJK ZIJN VAN WIE DEZE SOFTWARE AFKOMSTIG IS. U MAG ONDER GEEN BEDING BEWEREN DAT U DE OORSPRONKELIJKE SOFTWARE HEBT GESCHREVEN. ALS U DEZE SOFTWARE IN EEN PRODUCT VERWERKT ZOUDEN WE EEN ERKENNING IN DE PRODUCTDOCUMENTATIE OP PRIJS STELLEN, MAAR DIT IS NIET VERPLICHT.
2. WIJZIGINGEN AAN DE BRONCODE MOETEN DUIDELIJK ZIJN AANGEGEVEN.
ZE MOGEN NIET WORDEN GEZIEN ALS OORSPRONKELIJKE SOFTWARE.
3. DIT BERICHT MAG NIET WORDEN AANGEPAST OF GEWIJZIGD BIJ DISTRIBUTIE VAN DE BRONCODE.

DEZE SOFTWARE IS GELEVERD DOOR DE COPYRIGHTHOUDERS EN BIJDRAGERS 'IN DE FEITELIJKE STAAT'. ALLE EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES, INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT, DE ONVOORWAARDELIJKE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN CONDITIE VOOR EEN BEPAALD DOELEINDE ZIJN UITGESLOTEN. IN GEEN ENKEL GEVAL KUNNEN DE STICHTING OF DE BIJDRAGERS AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR DIRECTE, INDIRECTE, INCIDENTELE, SPECIALE, EXEMPLAIRE OF BIJKOMENDE SCHADE (INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT, DE BEMIDDELING BIJ HET VERVANGEN VAN GOEDEREN OF DIENSTEN; GEBRUIKSVERLIES, VERLIES VAN GEGEVENS OF INKOMSTEN, OF BEDRIJFSONDERBREKING) ONGEACHT DE OORZAAK EN DE AANSPRAKELIJKHEID, ZOALS IN CONTRACT STAAT OMSCHREVEN, BIJ BEWEZEN AANSPRAKELIJKHEID OF ONRECHT (INCLUSIEF VERWAARLOZING OF ANDERS) VEROORZAAKT DOOR HET GEBRUIK VAN DEZE SOFTWARE, OOK ALS ER IS GEWAARSCHUWD VOOR DEZE SCHADE.

ALLE HANDELSMERKEN ZIJN HET EIGENDOM VAN DE BETREFFENDE EIGENAARS

DE NAMEN EN LOGO'S VAN ALLE ARENA'S ZIJN HANDELSMERKEN VAN DE BETREFFENDE EIGENAARS EN WORDEN MET TOESTEMMING GEBRUIKT.

BEPERKTE GARANTIE OP SOFTWARE EN LICENTIEOVEREENKOMST

Deze beperkte garantie op de software en licentieovereenkomst (deze "Overeenkomst") kan van tijd tot tijd worden bijgewerkt. De actuele versie wordt geplaatst op www.take2games.com/eula. Als je deze Software blijft gebruiken nadat een herziene Overeenkomst is gepubliceerd, geef je aan akkoord te gaan met de gewijzigde bepalingen

DE "SOFTWARE" OMVAT ALLE SOFTWARE BIJ DEZE OVEREENKOMST, DE BEGELEIDENDE HANDLEIDING(EN), VERPAKKING, ANDERE GESCHREVEN BESTANDEN, ELEKTRONISCHE OF ONLINEMATERIALEN OF -DOCUMENTATIE, EN ENIGE EN ALLE KOPIEËN VAN DEZE SOFTWARE EN DE MATERIALEN.

DE SOFTWARE WORDT IN LICENTIE AAN JE VERSTREKT EN NIET AAN JE VERKOCHT. DOOR DE SOFTWARE EN ENIG ANDER MATERIAAL BIJ DE SOFTWARE TE OPENEN, DOWNLOADEN INSTALLEREN, KOPIËREN OF OP ANDERE WIJZE TE GEBRUIKEN, ACCEPTEER JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ("LICENTIEGEVER"), ALSMEDE HET PRIVACYBELEID OP www.take2games.com/privacy EN DE SERVICEVOORWAARDEN OP www.take2games.com/legal.

LEES DEZE OVEREENKOMST GOED DOOR. ALS JE DE BEPALINGEN VAN DEZE OVEREENKOMST NIET ACCEPTEERT, MAG JE DE SOFTWARE NIET OPENEN, INSTALLEREN, KOPIËREN OF GEBRUIKEN.

LICENTIE

Conform deze Overeenkomst en haar bepalingen verleent Licentiegever je hierbij het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, beperkte en onherroepelijke licentie om één exemplaar van de Software te gebruiken voor persoonlijk, niet-commercieel gebruik van de game op één Gameplatform (zoals een computer, mobiel apparaat of gameconsole), tenzij anders is vastgelegd in de documentatie van de Software. Je licentierechten zijn onderworpen aan je naleving van deze Overeenkomst. De looptijd van je licentie onder deze Overeenkomst gaat in op de dag dat je de Software installeert of anderszins gebruikt, en loopt af op de dag dat je afstand doet van de Software of, als dit eerder is, op de dag dat de Licentiegever deze Overeenkomst beëindigt (zie hieronder).

De Software wordt aan jou in licentie gegeven, niet verkocht, en je erkent hierbij dat er geen aanspraak of eigendomsrecht op de Software wordt overgedragen of toegekend en dat deze Overeenkomst niet moet worden opgevat als de verkoop van enig recht op de Software. Licentiegever behoudt alle rechten op en belangen in de Software, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, alle auteursrechten, handelsmerken, handelsgeheimen, handelsnamen, eigendomsrechten, patenten, titels, computercodes, audiovisuele effecten, thema's, personages, namen van personages, verhalen, dialogen, omgevingen, illustraties, geluidseffecten, muzikale werken en morele rechten. De Software wordt beschermd door de wetgeving van de Verenigde Staten op het gebied van auteursrecht en handelsmerken en wereldwijd door toepasselijke wetgeving en door wereldwijde verdragen. Het is niet toegestaan de Software te kopiëren, vermenigvuldigen of distribueren, op enige wijze of op enig medium, geheel of gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Iedereen die de Software geheel of gedeeltelijk, op enige wijze of op enig medium, kopieert, vermenigvuldigt of distribueert, schendt willens en wetens de auteursrechtwetten en kan civiel- en strafrechtelijk worden vervolgd in de Verenigde Staten of eigen land. Overtredingen van het Amerikaanse auteursrecht kunnen worden bestraft met boetes van maximaal US$ 150.000 per overtreding. De Software bevat in licentie verstrekt materiaal en ook de licentiegevers van Licentiegever kunnen aanspraak maken op hun rechten in het geval van schending van deze Overeenkomst. Alle rechten die in deze Overeenkomst niet nadrukkelijk aan jou worden verleend, blijven voorbehouden aan Licentiegever.

VOORWAARDEN VAN DE LICENTIE

Je stemt ermee in het volgende niet te doen:

de Software commercieel exploiteren;

de Software, of kopieën van de Software, distribueren, leasen, in licentie geven, verkopen, verhuren of anderszins overdragen of toewijzen, zonder de uitdrukkelijke, voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever, of zoals uiteengezet in deze Overeenkomst;

een kopie maken van de Software of van enig deel van de Software (anders dan hierin uiteengezet);

een kopie van deze Software beschikbaar stellen via een netwerk voor het gebruik of het downloaden ervan door meerdere gebruikers;

behalve waar dit door de Software of in deze Overeenkomst expliciet anders wordt aangegeven, de Software gebruiken of installeren (of anderen hiertoe toestemming verlenen) op een netwerk, voor online gebruik, of op meer dan één computer of game-eenheid tegelijkertijd;

de Software kopiëren naar een vaste schijf of ander opslagapparaat ter omzeiling van de vereiste dat de Software wordt uitgevoerd vanaf de meegeleverde cd-rom of dvd-rom (dit verbod is niet van toepassing op kopieën, geheel of gedeeltelijk, die door de Software tijdens de installatie zelf zijn gemaakt om de prestaties te verbeteren);

de Software gebruiken op of kopiëren naar een centrum of een andere commerciële locatie voor het spelen van games, met dien verstande dat Licentiegever je een aparte licentieovereenkomst kan aanbieden voor het beschikbaar stellen van de Software voor commercieel gebruik;

de Software geheel of gedeeltelijk reverse-engineeren, decompileren, demonteren, weergeven, vertonen, afgeleide werken vervaardigen op basis van de gehele of gedeeltelijke Software, of de Software anderszins geheel of gedeeltelijk wijzigen;

kennisgevingen betreffende eigendomsrechten, merken of labels die zich op of in de Software bevinden, verwijderen of wijzigen;

een andere gebruiker beperken of belemmeren bij het gebruik en genot van onlinefuncties van de Software;

vals spelen of gebruikmaken van een onrechtmatige robot, spider of ander programma in verband met enige onlinefuncties van de Software;

enige voorwaarden, beleidslijnen, licenties of gedragscode voor onlinefuncties van de Software schenden; of

de Software vervoeren, exporteren of herexporteren (direct of indirect) naar enig land dat dergelijke Software niet mag ontvangen volgens Amerikaanse exportwetten of regelgeving of Amerikaanse economische sancties, of op andere wijze dergelijke wetten of regelgeving of de wetten van het land waarin de Software is verkregen, schenden, hetgeen regelmatig kan worden aangepast.

TOEGANG TOT SPECIALE FUNCTIES EN/OF ANDERE DIENSTEN, INCLUSIEF DIGITALE KOPIEËN: download van de Software, gebruik van een unieke code, registratie van de Software, lidmaatschap van diensten van derden en/of lidmaatschap van een dienst van de Licentiegever (inclusief acceptatie van de bijbehorende voorwaarden en beleidsbepalingen) zijn mogelijk vereist om de Software te activeren, toegang te krijgen tot digitale exemplaren van de Software, of bepaalde vrij te spelen, downloadbare, online- of andere speciale content, diensten en/of functies (gezamenlijk de "Speciale functies") te openen. Toegang tot Speciale functies is beperkt tot één Gebruikersaccount (zoals hieronder gedefinieerd) per code. Het is niet toegestaan om de toegang tot Speciale functies over te dragen, te verkopen, in lease te verstrekken, te verhuren, om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of opnieuw te laten registreren door een andere gebruiker, tenzij dit expliciet wordt vermeld. In geval van conflict met andere bepalingen in deze Overeenkomst zijn de voorwaarden in deze paragraaf bindend.

OVERDRACHT VAN LICENTIE VOOR EXEMPLAAR OP SCHIJF: je hebt het recht het volledige fysieke exemplaar van de Software en begeleidende documentatie blijvend over te dragen aan een andere persoon, zolang je geen kopieën behoudt (met inbegrip van archiverings- en reservekopieën) van de Software, begeleidende documentatie of enig deel of enige component van de Software én de begeleidende documentatie, en zolang de ontvanger instemt met de bepalingen van deze Overeenkomst. Voor de overdracht van de licentie voor een exemplaar op schijf moet je mogelijk specifieke stappen ondernemen, zoals uiteengezet in de documentatie bij de Software. Het is niet toegestaan om virtuele munten over te dragen, te verkopen, in lease te geven, te verhuren of om te wisselen naar omwisselbare virtuele munten of virtuele items, tenzij zoals nadrukkelijk is uiteengezet in deze Overeenkomst of met voorafgaande schriftelijke toestemming van Licentiegever. Speciale functies, inclusief content die uitsluitend beschikbaar is met een code voor één gebruiker, mogen onder geen enkele voorwaarde worden overgedragen aan een andere persoon. Het is mogelijk dat Speciale functies niet meer functioneren als de oorspronkelijke installatie van de Software is verwijderd of het exemplaar op schijf niet meer beschikbaar is voor de gebruiker. De Software is alleen bestemd voor privégebruik. ONVERMINDERD HET VOORAFGAANDE IS HET NIET TOEGESTAAN PRE-RELEASEVERSIES VAN DE SOFTWARE OVER TE DRAGEN.

TECHNISCHE BEVEILIGING: de Software kan zijn voorzien van maatregelen die de toegang tot de Software controleren, de toegang tot bepaalde functies of content controleren, het maken van onrechtmatige kopieën verhinderen of anderszins proberen te voorkomen dat iemand de beperkte rechten en licenties overschrijdt die worden toegekend onder de Overeenkomst. Dergelijke maatregelen kunnen de integratie van licentiebeheer, productactivering en andere beveiligingstechnologie in de Software alsmede het bewaking van het gebruik omvatten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, tijd, datum, toegang of andere controlesystemen, tellers, serienummers en/of beveiligingsapparaten die zijn ontworpen om het onrechtmatig openen, gebruiken en kopiëren van de Software of enig deel of enige component hiervan te voorkomen, waaronder schendingen van deze Overeenkomst. Licentiegever behoudt zich het recht voor om het gebruik van de Software op elk gewenst moment te bewaken. Het is niet toegestaan dergelijke maatregelen voor toegangscontrole te belemmeren of om te proberen dergelijke beveiligingsfuncties uit te schakelen of te omzeilen. Als je de technische beveiligingsmaatregelen uitschakelt of anderszins omzeilt, functioneert de Software niet correct. Als de Software toegang geeft tot Speciale functies, mag per keer slechts één exemplaar van de Software deze functies benaderen. Mogelijk zijn aanvullende bepalingen van toepassing en moet je je registreren om toegang te krijgen tot de online services en om Software-updates en patches te downloaden. Alleen Software met een geldige licentie kan worden gebruikt voor het gebruik van onlineservices, waaronder het downloaden van updates en patches. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijke wetgeving, kan Licentiegever de onder deze Overeenkomst verstrekte licentie en de toegang tot de Software op elk gewenst moment zonder opgave van reden beperken, opschorten of beëindigen, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gerelateerde services en producten.

DOOR DE GEBRUIKER GEMAAKTE INHOUD: met de Software kun je mogelijk inhoud maken, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, een plattegrond, een scenario, een screenshot, een auto-ontwerp, een voorwerp of een video van je gameplay. In ruil voor het gebruik van de Software, en voor zover je bijdragen via gebruik van de Software aanleiding geven tot enig auteursrechtelijk belang, verleen je hierbij aan Licentiegever een exclusief, permanent, onherroepelijk, volledig overdraagbaar en in sublicentie te geven wereldwijd recht op en een exclusieve, permanente, onherroepelijke, volledig overdraagbare en in sublicentie te geven wereldwijde licentie voor het gebruik van je bijdragen op enige wijze en voor enig doeleinde met betrekking tot de Software en verwante zaken en diensten, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de rechten om je bijdragen te reproduceren, te vermenigvuldigen, aan te passen, te wijzigen, uit te voeren, te vertonen, te publiceren, uit te zenden, te verzenden of anderszins te communiceren aan het publiek op enige bekende of nog onbekende wijze, en te distribueren zonder enige voorafgaande kennisgeving of vergoeding aan jou van enige aard voor de volledige duur van de bescherming die wordt toegekend aan intellectuele-eigendomsrechten door toepasselijke wetten en internationale verdragen. Je doet hierbij afstand van enige morele rechten op auteurschap, publicatie, reputatie of toeschrijving met betrekking tot het gebruik en de beschikking van Licentiegever of andere spelers van dergelijke zaken in relatie met de Software en verwante goederen en diensten onder de toepasselijke wetten. Deze aan Licentiegever verleende licentie en de bovengenoemde verklaring van afstand van enige toepasselijke morele rechten blijven van kracht na beëindiging van deze Overeenkomst.

INTERNETVERBINDING: mogelijk heb je een internetverbinding nodig om onlinefuncties te benaderen, de Software te verifiëren of andere functies uit te voeren.

GEBRUIKERSACCOUNTS: voor het gebruik van de Software of een softwareonderdeel of voor de correcte werking van de Software moet je mogelijk een geldige en actieve gebruikersaccount voor een onlineservice hebben en onderhouden, zoals een gameplatform van derden of een account voor een sociaal netwerk ("Account van derden"), of een account bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever, zoals is uiteengezet in de documentatie bij de Software. Als je dergelijke accounts niet hebt, werken bepaalde functies van de Software geheel of gedeeltelijk niet, of niet meer, correct. Voor de Software moet je mogelijk ook een Softwarespecifiek gebruikersaccount maken bij Licentiegever of een dochteronderneming van Licentiegever ("Gebruikersaccount") om de Software en de functionaliteit en onderdelen te openen. De aanmeldingsgegevens van je Gebruikersaccount kunnen worden gekoppeld aan een Account van derden. Je bet verantwoordelijk voor alle gebruik en de beveiliging van je Gebruikersaccounts en Accounts van derden die je gebruikt om de Software te benaderen en gebruiken.

Virtuele munten en Virtuele items

Als je met de Software door te spelen een gebruikslicentie voor Virtuele munten en Virtuele items kunt aanschaffen en/of verdienen, gelden de volgende voorwaarden.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: met de Software kunnen gebruikers (i) fictieve virtuele munten gebruiken als exclusief ruilmiddel binnen de Software ("Virtuele munten" of "VM's") en (ii) toegang krijgen tot virtuele items (en bepaalde beperkte gebruiksrechten) binnen de Software ("Virtuele items" of "VI's"). Ongeacht de gebruikte terminologie vertegenwoordigen VM's en VI's een beperkt licentierecht dat onder deze Overeenkomst valt. Conform de voorwaarden en jouw naleving van deze Overeenkomst verleent Licentiegever je het niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte recht en de niet-exclusieve, niet-overdraagbare, niet in sublicentie verstrekbare, beperkte licentie om exclusief binnen de Software door jou verkregen VM's en VI's te gebruiken voor je persoonlijke, niet-commerciële gameplay. Tenzij zoals anderszins is verboden volgens toepasselijk recht, worden de door jou verkregen VM's en VI's in licentie aan je verstrekt. Je stemt ermee in dat onder deze Overeenkomst geen aanspraak of eigendomsrecht op VM's of VI's wordt overgedragen of toegewezen. Deze Overeenkomst dient niet te worden geïnterpreteerd als verkoop van enige rechten op VM's en VI's.

VM's en VI's hebben geen equivalente waarde in echte valuta's en fungeren niet als vervanging voor echte valuta's. Je erkent en stemt ermee in dat Licentiegever op elk gewenst moment maatregelen kan herzien of nemen die van invloed zijn op de waargenomen waarde of de aanschafprijs van VM's en/of VI's, tenzij zoals verboden is volgens toepasselijke wetgeving. Als je VM's en VI's niet gebruikt, worden hiervoor geen kosten in rekening gebracht, met dien verstande echter dat de onder deze Overeenkomst verleende licentie voor VM's en VI's wordt beëindigd overeenkomstig de voorwaarden van deze Overeenkomst en de documentatie bij de Software wanneer Licentiegever de Software stopzet of deze Overeenkomst op andere wijze wordt beëindigd. Licentiegever behoudt zich naar eigen inzicht het recht voor om kosten in rekening te brengen voor het recht op toegang tot of gebruik van VM's of VI's en/of met of zonder kosten VM's of VI's kan distribueren.

VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS VERDIENEN EN AANSCHAFFEN: je hebt de mogelijkheid om VM's aan te schaffen of bij Licentiegever te verdienen voor de voltooiing van bepaalde activiteiten of prestaties in de Software. Licentiegever kan bijvoorbeeld VM's of VI's verstrekken nadat je een activiteit in de game hebt voltooid, zoals het bereiken van een nieuw level, het voltooien van een taak of het maken van gebruikerscontent. Nadat je VM's en/of VI's hebt verkregen, worden ze bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Je kunt VM's en VI's alleen aanschaffen binnen de Software of via een platform waaraan een webwinkel van derden, een Application Store of een andere door Licentiegever geautoriseerde winkel deelneemt (gezamenlijk "Softwarewinkel" genoemd in deze Overeenkomst), Het aanschaf en gebruik van items of munten via een Softwarewinkel zijn gebonden aan de toepassselijke documenten van de Softwarewinkel, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, de servicevoorwaarden en gebruikersovereenkomst. Deze onlineservice is in sublicentie aan je verstrekt door de Softwarewinkel. Licentiegever kan kortingen

of speciale acties aanbieden bij de aanschaf van VM's. Dergelijke kortingen en speciale acties kunnen op elk gewenst moment en zonder kennisgeving worden gewijzigd of stopgezet door Licentiegever. Nadat je een geautoriseerde aankoop van VV in een Application Store hebt voltooid, wordt het bedrag van aangeschafte VM's bijgeschreven op je Gebruikersaccount. Licentiegever zal een maximumbedrag vaststellen dat je per transactie en/of dag mag besteden voor de aanschaf van VM's. Dit bedrag kan variëren afhankelijke van de aanverwante Software. Licentiegever kan naar eigen inzicht aanvullende limieten instellen voor het VM-bedrag dat je kunt aanschaffen of gebruiken, hoe je VM's kunt gebruiken en het maximale VM-saldo dat op je Gebruikersaccount kan worden bijgeschreven. Je bent volledig verantwoordelijk voor alle VM-aankopen via je Gebruikersaccount, ongeacht of je deze al dan niet hebt geautoriseerd.

SALDOBEREKENING: je kunt je beschikbare VM's en VI's openen en bekijken in je Gebruikersaccount nadat je je hierbij hebt aangemeld. Licentiegever behoudt zich het recht voor om naar eigen inzicht alle berekeningen voor de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount uit te voeren. Bovendien behoudt Licentiegever zich het recht voor, naar eigen inzicht, om te bepalen hoeveel VM's op welke manier worden bij- en afgeschreven van je Gebruikersaccount in verband met je aanschaf van VM's of voor andere doeleinden. Hoewel Licentiegever ernaar streeft om dergelijke berekeningen op een consistente, redelijke basis uit te voeren, erken je hierbij en stem je ermee in dat de beslissing van Licentiegever over de beschikbare VM's en VI's in je Gebruikersaccount definitief is, tenzij je aan Licentiegever documentatie kunt overleggen dat deze berekening doelbewust onjuist was of is.

GEBRUIK VAN VIRTUELE MUNTEN EN VIRTUELE ITEMS: alle aangeschafte Virtuele munten en/of Virtuele items in de game kunnen door spelers gedurende de gameplay worden verbruikt of verloren overeenkomstig de gameregels die van toepassing zijn op munten en items. Deze regels kunnen variëren afhankelijk van de aanverwante Software. VM's en VI's kunnen alleen binnen de Software worden gebruikt en Licentiegever kan naar eigen inzicht het gebruik van VM's en VI's tot één game beperken. De geautoriseerde toepassingen en doeleinden van VM's en VI's kunnen op elk gewenst moment worden gewijzigd. Je beschikbare VM's en/of VI's zoals weergegeven in je Gebruikersaccount worden telkens verlaagd wanneer je VM's en/of VI's binnen de Software gebruikt. Als je VM's en/of VI's gebruikt, verzoek je erom dat deze worden afgeschreven van je beschikbare saldo in je Gebruikersaccount. Je moet over voldoende beschikbare VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount hebben om een transactie binnen de Software te voltooien. VM's en/of VI's in je Gebruikersaccount kunnen zonder kennisgeving worden verminderd zodra bepaalde gebeurtenissen in plaats van je gebruik van de Software plaatsvinden: Je kunt bijvoorbeeld VM's of VI's verliezen als je een game hebt verloren of je personage sterft. Je bent verantwoordelijk voor alle gebruik van VM's en/of VI's via je Gebruikersaccount, ongeacht of je dit hebt geautoriseerd. Je dient Licentiegever direct op de hoogte te stellen wanneer je ontdekt dat VM's en/of VI's zonder je toestemming zijn gebruikt via je Gebruikersaccount door een ondersteuningsverzoek in te dienen bij www.take2games.com/support.

NIET INWISSELBAAR: VM's en VI's kunnen alleen worden ingewisseld voor items en diensten in de game. Je mag VM's of VI's niet verkopen, in lease of licentie verstrekken of verhuren en je kunt deze niet omwisselen in omwisselbare VM's. VM's en VI's kunnen alleen worden omgewisseld voor items of diensten in de game, dus niet voor geld, iets van geldelijke waarde of andere items van Licentiegever of enige andere persoon op enig moment, behalve zoals nadrukkelijk in deze Overeenkomst is beschreven of anderszins vereist is volgens toepassselijke wetgeving. VM's en VI's hebben geen contante waarde. Licentiegever of enige andere persoon of entiteit is niet verplicht om je VM's of VI's in te wisselen voor iets van waarde, met inbegrip van, maar niet beperkt tot, echte valuta's.

GEEN TERUGBETALING: alle aankopen van VM's en VI's zijn definitief en in geen geval kunnen dergelijke aankopen worden terugbetaald, overgedragen of omgewisseld. Tenzij zoals verboden is volgens toepassselijke wetgeving, heeft Licentiegever het volste recht om deze VM's en/of VI's te beheren, te reguleren, te controleren, te wijzigen, op te schorten en/of te elimineren wanneer Licentiegever dit naar eigen inzicht gepast acht. Licentiegever is niet aansprakelijk jegens jou of iemand anders wegens het uitoefenen van dergelijke rechten.

GEEN OVERDRACHTEN: het is ten strengste verboden om VM's of VI's over te brengen naar, te verhandelen met, te verkopen aan of uit te wisselen met iemand, behalve tijdens de gameplay via de Software zoals nadrukkelijk is toegestaan door Licentiegever ("Ongeautoriseerde transacties"), met inbegrip van, maar niet beperkt tot, gebruikers van de Software. Dergelijke handelingen worden derhalve ook niet goedgekeurd door Licentiegever. Licentiegever behoudt zich het recht voor, naar eigen inzicht, om je Gebruikersaccount en je VM's en VI's te beëindigen, op te schorten of te wijzigen en deze Overeenkomst te beëindigen als je je schuldig maakt aan, helpt bij of verzoekt om Ongeautoriseerde transacties. Alle gebruikers die deelnemen aan dergelijke activiteiten, doen dit op eigen risico en stemmen hierbij ermee in om Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en tussenpersonen te vrijwaren en behoeden voor alle schade, verliezen en onkosten die direct of indirect voortvloeien uit dergelijke acties. Je erkent dat Licentiegever de toepassselijke app-store erom kan verzoeken om elke Ongeautoriseerde transactie te stoppen, op te schorten, te beëindigen, buiten gebruik te stellen of terug te draaien, ongeacht wanneer deze Ongeautoriseerde transactie heeft plaatsgevonden (of zal plaatsvinden) wanneer Licentiegever vermoedens of bewijs heeft van fraude, schendingen van deze Overeenkomst, schendingen van toepassselijke wet- of regelgeving, of een doelbewuste handeling die erop is gericht om de werking van de Software belemmert of anderszins het effect heeft of kan hebben dat de werking van de Software op enigerlei wijze wordt belemmerd. Als we van mening zijn of reden hebben om aan te nemen dat je je schuldig hebt gemaakt aan een Ongeautoriseerde transactie, stem je bovendien ermee in dat Licentiegever naar eigen inzicht je toegang tot beschikbare VM's en VI' s in je Gebruikersaccount kan beperken of je Gebruikersaccount en je rechten op enige VM's, VI's en andere items in verband met je Gebruikersaccount kan beëindigen of opschorten.

LOCATIE: VM's zijn alleen beschikbaar voor klanten op bepaalde locaties. Je kunt VM's niet aanschaffen of gebruiken als je je niet op een goedgekeurde locatie bevindt.

VOORWAARDEN VOOR SOFTWAREWINKEL

Deze Overeenkomst en de levering van de Software via een Softwarewinkel (waaronder de aanschaf van VM's of VI's) valt onder de aanvullende voorwaarden die zijn uiteengezet op of in of worden vereist door de toepassselijke Softwarewinkel. Al deze toepassselijke voorwaarden zijn bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Licentiegever is niet verantwoordelijk of aansprakelijk jegens jou voor enige kredietbank- of bankgerelateerde kosten of andere kosten of heffingen in verband met je aankooptransacties binnen de Software of via een Softwarewinkel. Al deze transacties worden beheerd door de Softwarewinkel, niet Licentiegever. Licentiegever doet nadrukkelijke afstand van alle aansprakelijkheid voor at deze transacties en je stemt ermee in dat je enige verhaalsmogelijkheid met betrekking tot alle transacties bij of via de Softwarewinkel is.

Deze Overeenkomst geldt alleen tussen jou en Licentiegever, en niet met een Softwarewinkel. Je erkent dat de Softwarewinkel niet verplicht is om je onderhouds- of ondersteuningsdiensten te leveren in verband met de Software. Onverminderd het voorgaande en voor zover toegestaan volgens toepassselijke wetgeving, heeft de Softwarewinkel geen enkele andere garantieverplichting met betrekking tot de Software. Elke vordering rond de Software in verband met productaansprakelijkheid, het onvermogen om toepassselijke wettelijke of juridische vereisten na te leven, vorderingen onder consumentenbescherming of soortgelijke wetgeving, of inbreuk op intellectuele eigendom vallen onder deze Overeenkomst. De Softwarewinkel is niet verantwoordelijk voor dergelijke vorderingen. Je moet je houden aan de servicevoorwaarden en andere toepassselijke regels of beleidslijnen van de Softwarewinkel. De licentie voor de Software is een niet-overdraagbare licentie om de Software alleen te gebruiken op een toepassselijk apparaat dat je bezit of beheert. Je verklaart dat je niet woont in een land of andere geografische regio waartegen de VS een embargo heeft ingesteld, of dat je voorkomt op de lijst Specially Designated Nationals van het Amerikaanse ministerie van Financiën of op de lijst Commerce Denied Person of de lijst met entiteiten van het Amerikaanse ministerie van Handel. De Softwarewinkel is een derde begunstigde voor deze Overeenkomst en kan deze Overeenkomst bij je afdwingen.

VERZAMELING EN GEBRUIK VAN INFORMATIE

Door de Software te installeren en te gebruiken, stem je in met de bepalingen voor het verzamelen en gebruiken van informatie zoals uiteengezet in deze paragraaf en het privacybeleid van Licentiegever, inclusief (waar van toepassing) (i) overdracht van persoonsgegevens en andere informatie aan Licentiegever, dochterondernemingen, leveranciers en zakenpartners en naar bepaalde andere derden, zoals overheidsautoriteiten, in de VS en andere landen buiten Europa of je thuisland, waaronder landen met lagere standaarden op het gebied van privacybescherming; (ii) de openbare weergave van je gegevens zoals de identificatie van je zelfgemaakte inhoud of de weergave van je scores, klassering, prestaties en andere gamegegevens op websites en andere platforms; (iii) het delen van je gameplaygegevens met hardwareproducenten, platformhosts en marketingpartners van Licentiegever; en (iv) andere toepassingen en openbaarmakingen van je persoonsgegevens of andere informatie die is vermeld in het voornoemde privacybeleid, zoals dit van tijd tot tijd wordt gewijzigd. Als je niet wilt dat je gegevens op deze wijze worden gedeeld, moet je de Software niet gebruiken.

Voor de doeleinden van alle kwesties op het gebied van gegevensprivacy, inclusief de verzameling, het gebruik, de openbaarmaking en de overdracht van je persoonsgegevens en andere gegevens, heeft het privacybeleid op www.take2games.com/privacy, zoals dit regelmatig wordt gewijzigd, voorrang op enige andere verklaring in deze overeenkomst.

GARANTIE

BEPERKTE GARANTIE: Licentiegever garandeert je (als je de eerste en oorspronkelijke koper van de Software bent, maar niet als je het exemplaar op schijf van de Software en de begeleide documentatie hebt verkregen als overdracht van de oorspronkelijke koper) dat het originele opslagmedium met de Software bij normaal gebruik en onderhoud vrij is van defecten in materiaal of werking tot negentig (90) dagen na de aanschafdatum. Licentiegever garandeert je dat deze Software compatibel is met een personal computer die voldoet aan de minimale systeemvereisten die worden aangegeven in de documentatie van de Software, of dat de Software door de producent van de game-eenheid is gecertificeerd als compatibel met de game-eenheid waarvoor de Software is gepubliceerd. Vanwege variaties in hardware, software, internetverbindingen en individueel gebruik staat Licentiegever echter niet garant voor de prestaties van deze Software op jouw specifieke computer of game-eenheid. Licentiegever geeft geen garantie dat je de software ongestoord kunt gebruiken, dat de Software voldoet aan je vereisten, dat de werking van de software ononderbroken en zonder fouten zal zijn, dat de Software compatibel is met software of hardware van derden of dat eventuele gebreken in de software zullen worden gecorrigeerd. Geen enkele mondelinge of schriftelijke mededeling die wordt gedaan door Licentiegever of enige geautoriseerde vertegenwoordiger, kan worden opgevat als een garantie. Omdat bepaalde rechtsgebieden de uitsluiting of beperking van impliciete garanties of de beperking van de toepasselijke wettelijke rechten van een consument niet toestaan, zijn sommige of alle bovengenoemde uitsluitingen en beperkingen mogelijk niet op jou van toepassing.

Als je tijdens de garantieperiode om enige reden een defect vindt in het opslagmedium of de Software, stemt Licentiegever ermee in alle Software die tijdens de garantieperiode defect blijkt te zijn, kosteloos te vervangen zolang de Software nog wordt geproduceerd door Licentiegever. Als de Software niet langer beschikbaar is, behoudt Licentiegever het recht de Software te vervangen door Software van gelijke of grotere waarde. Deze garantie is beperkt tot het opslagmedium en de Software zoals deze oorspronkelijk is geleverd door Licentiegever, en geldt niet voor normale slijtage. Deze garantie is niet van toepassing en is nietig als het defect voortvloeit uit verkeerd gebruik, slechte behandeling of nalatigheid. Impliciete garanties die bij wet zijn voorgeschreven, worden uitdrukkelijk beperkt tot voornoemde periode van 90 dagen.

Met uitzondering van wat hierboven is uiteengezet, treedt deze garantie in plaats van alle andere garanties, mondeling of schriftelijk, uitdrukkelijk of impliciet, met inbegrip van enige andere garantie van verkoopbaarheid, geschiktheid voor een bepaald doel of niet-inbreuk. Geen enkele andere verklaring of garantie van welke aard dan ook zal bindend zijn voor Licentiegever.

Als je de Software volgens de hierboven beschreven beperkte garantie retourneert, stuur de originele Software dan alleen naar het onderstaande adres van Licentiegever. Vermeld je naam en retouradres, voeg een kopie bij van je gedateerde aankoopbewijs en beschrijf kort het defect en het systeem waarop je de Software uitvoert.

VRIJWARING

Je gaat ermee akkoord Licentiegever en de partners, licentiegevers, dochterondernemingen, contractanten, managers, directeuren, medewerkers en vertegenwoordigers van Licentiegever te vrijwaren, te behoeden en schadeloos te stellen voor alle schade, verliezen en kosten die direct of indirect voortvloeien uit alles wat je doet of verzuimt te doen bij het gebruik van de Software conform de bepalingen van de Overeenkomst.

IN GEEN GEVAL IS LICENTIEGEVER AANSPRAKELIJK VOOR SPECIALE, INCIDENTELE OF GEVOLGSCHADE DIE VOORTVLOEIT UIT EIGENDOM, GEBRUIK OF STORING VAN DE SOFTWARE, MET INBEGRIP VAN, MAAR NIET BEPERKT TOT, SCHADE AAN EIGENDOM, VERLIES VAN GOODWILL, COMPUTERFOUTEN OF -STORING EN, VOOR ZOVER WETTELIJK IS TOEGESTAAN, SCHADE DOOR PERSOONLIJK LETSEL, SCHADE AAN EIGENDOMMEN, WINSTDERVING OF SCHADELOOSSTELLING DOOR ENIGE OORZAAK OF ACTIE DIE HET GEVOLG IS VAN OF VERBAND HOUDT MET DEZE OVEREENKOMST OF DE SOFTWARE, VOORTVLOEIEND UIT EEN ONRECHTMATIGE DAAD (WAARONDER NALATIGHEID), EEN CONTRACT, STRIKTE AANSPRAKELIJKHEID OF ANDERSZINS, ONGEACHT OF LICENTIEGEVER OP DE HOOGTE IS GESTELD VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE. IN GEEN GEVAL ZAL DE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ALLE SCHADE (BEHALVE ALS DIT IS VEREIST DOOR TOEPASSELIJKE WETGEVING) DE PRIJS OVERSCHRIJDEN DIE JE HEBT BETAALD VOOR HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE.

IN GEEN GEVAL ZAL DE TOTALE AANSPRAKELIJKHEID VAN LICENTIEGEVER VOOR ENIGE EN ALLE VORDERINGEN ONDER DEZE OVEREENKOMST JEGENS JOU, ONGEACHT WELKE JURIDISCHE STAPPEN WORDEN ONDERNOMEN, HOGER ZIJN DAN DE KOSTEN DIE JE AAN LICENTIEGEVER HEBT BETAALD VOOR DE VOORGAANDE TWAALF (12) MAANDEN VOOR ALLES WAT VERBAND HOUDT MET DE SOFTWARE OF, ALS DIT BEDRAG HOGER IS, US$ 200.

OMDAT IN SOMMIGE STATEN/LANDEN BEPERKINGEN VAN DE DUUR VAN IMPLICIETE GARANTIES EN/OF DE UITSLUITING OF BEPERKING VAN INCIDENTELE SCHADE OF GEVOLGSCHADE, OVERLIJDEN OF PERSOONLIJK LETSEL TEN GEVOLGE VAN NALATIGHEID, FRAUDE OF MOEDWILLIG WANGEDRAG NIET ZIJN TOEGESTAAN, ZIJN DEZE BEPERKINGEN EN/OF UITSLUITINGEN OF ENIGE BEPERKING VAN AANSPRAKELIJKHEID DIE VOORTVLOEIT UIT DE BOVENSTAANDE VRIJWARING, MOGELIJK NIET OP JOU VAN TOEPASSING. ALS ENIGE BEPALING VAN DEZE GARANTIE IN STRIJD IS MET WETGEVING OP FEDERAAL, STAATS- OF GEMEENTELIJK NIVEAU EN NIET KAN WORDEN TOEGEPAST, BLIJVEN DE OVERIGE BEPALINGEN ONVERMINDERD VAN KRACHT. DEZE GARANTIE GEEFT JE SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN, EN JE KUNT DAARNAAST ANDERE RECHTEN HEBBEN DIE VAN RECHTSGEBIED TOT RECHTSGEBIED KUNNEN VERSCHILLEN.

WE CONTROLEREN DE GEGEVENSSTROOM NAAR OF VAN ONS NETWERK EN ANDERE DELEN VAN INTERNET, DRAADLOZE NETWERKEN OF ANDERE NETWERKEN VAN DERDEN NIET EN KUNNEN DEZE GEGEVENSSTROOM OOK NIET CONTROLEREN. DEZE STROOM IS GROTENDEELS AFHANKELIJK VAN DE PRESTATIES VAN INTERNET EN DE DRAADLOZE DIENSTEN DIE WORDEN GELEVERD OF GECONTROLEERD DOOR DERDEN. WANNEER DEZE DERDEN IETS DOEN OF NALATEN, KAN JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN SOMS WORDEN BELEMMERD OF ONDERBROKEN. WE GARANDEREN NIET DAT DERGELIJKE GEBEURTENISSEN ZICH NIET VOORDOEN. DIENOVEREENKOMSTIG DOEN WE AFSTAND VAN ENIGE EN ALLE AANSPRAKELIJKHEID TEN GEVOLGE VAN OF IN VERBAND MET ALLES WAT DERDEN DOEN OF NALATEN WAARDOOR JE VERBINDING MET INTERNET, DRAADLOZE DIENSTEN OF DELEN HIERVAN OF HET GEBRUIK VAN DE SOFTWARE EN AANVERWANTE DIENSTEN EN PRODUCTEN WORDT BELEMMERD OF ONDERBROKEN.

BEËINDIGING

De Overeenkomst is van kracht totdat deze door jou of door Licentiegever wordt beëindigd. Deze Overeenkomst wordt automatisch beëindigd als Licentiegever stopt met het beheer van de Softwareservers (voor games die uitsluitend online worden geëxploiteerd, als Licentiegever besluit of van mening is dat je gebruik van de Software betrekking heeft of kan hebben op fraude of witwaspraktijken of een andere illegale activiteit of als je niet voldoet aan de voorwaarden van deze Overeenkomst, inclusief, maar niet beperkt tot, de bovenstaande licentievoorwaarden. Je kunt deze Overeenkomst op elk gewenst moment beëindigen door (i) Licentiegever te verzoeken om je Gebruikersaccount voor toegang tot of gebruik van de Software te beëindigen en verwijderen volgens de methode die in de servicevoorwaarden is beschreven, of (ii) alle exemplaren van de Software in jouw bezit, onder jouw toezicht of onder jouw beheer te vernietigen en/of verwijderen. Als je de Software verwijdert van het Gameplatform, worden niet de gegevens in verband met je Gebruikersaccount verwijderd, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Als je de Software opnieuw installeert met hetzelfde Gebruikersaccount, heb je mogelijk nog altijd toegang tot de eerdere gegevens van je Gebruikersaccount, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount. Behalve zoals anders verboden is volgens toepasselijke wetgeving, worden echter ook alle VM's en/of VI's in verband met je Gebruikersaccount verwijderd als je Gebruikersaccount wordt verwijderd wanneer deze Overeenkomst om enigerlei reden wordt beëindigd. Je kunt de Software of VM's of VI's in verband met je Gebruikersaccount dan niet meer gebruiken. Als deze Overeenkomst wordt beëindigd doordat je deze Overeenkomst hebt geschonden, verbiedt Licentiegever je om de Software opnieuw te registreren of openen. Wanneer de Overeenkomst wordt beëindigd, dien je het fysieke exemplaar van Software, aanverwante materialen en alle onderdelen in jouw bezit of onder jouw beheer permanent te vernietigen, waaronder alle clientservers, computers, game-eenheden of mobiele apparaten waarop de Software is geïnstalleerd. Wanneer deze Overeenkomst wordt beëindigd, worden je gebruiksrechten voor de Software, waaronder VM's en VI's in verband met je Gebruikersaccount, direct beëindigd. Bovendien moet je alle gebruik van de Software staken. De beëindiging van deze Overeenkomst is niet van invloed op onze rechten of jouw verplichtingen onder deze Overeenkomst.

BEPERKTE RECHTEN AMERIKAANSE REGERING

De ontwikkeling van de Software en documentatie is uitsluitend gefinancierd met particuliere middelen en de Software en documentatie worden geleverd als "Commercial Computer Software" (commerciële computersoftware) of "Restricted Computer Software" (beperkte computersoftware). Gebruik, vermenigvuldiging of openbaarmaking door de Amerikaanse regering of een subcontractant van de Amerikaanse regering is onderworpen aan de beperkingen die zijn uiteengezet in subparagraaf (c)(1)(ii) van de bepalingen betreffende Rights in Technical Data and Computer Software (rechten op technische data en computersoftware) in DFARS 252.227-7013, of zoals uiteengezet in subparagraaf (c)(1) en (2) van de bepalingen betreffende Commercial Computer Software Restricted Rights (beperkte rechten op computersoftware) in FAR 52.227-19, voor zover van toepassing. De contractant/producent is de Licentiegever op de onderstaande locatie.

VERHAALSMOGELIJKHEDEN

Je stemt er hierbij mee in dat Licentiegever onherstelbare schade oploopt als niet specifiek wordt toegezien op de naleving van de bepalingen van deze Overeenkomst. Derhalve stem je ermee in dat Licentiegever recht heeft, zonder borgstelling, andere waarborg of bewijs van schade, op een passende schadeloosstelling met betrekking tot deze Overeenkomst, waaronder tijdelijke en permanente wettelijke schadevergoeding, naast enige andere beschikbare verhaalsmogelijkheden.

BELASTINGEN EN ONKOSTEN

Je bent verantwoordelijk voor, dient de betaling te verrichten voor en zal Licentiegever en alle dochterondernemingen, managers, directeuren en medewerkers van Licentiegever vrijwaren en behoeden voor enigerlei belasting, accijns en heffing die door een overheidsinstelling wordt opgelegd in verband met de transacties zoals bedoeld in deze Overeenkomst, waaronder rente en boetes hierover (behalve belastingen over de netto-inkomsten van Licentiegever), ongeacht of deze kosten zijn opgenomen op een factuur die je op enig moment is toegestuurd door Licentiegever. Je dient kopieën van alle vrijstellingsverklaringen te overleggen aan Licentiegever als je recht hebt op vrijstelling. Al jouw uitgaven en kosten in verband met activiteiten onder deze Overeenkomst, indien van toepassing, zijn volledig jouw verantwoordelijkheid. Je hebt geen recht op terugbetaling van enige onkosten door Licentiegever en vrijwaart Licentiegever hiervoor.

SERVICEVOORWAARDEN

Alle toegang tot en gebruik van de Software vallen onder deze Overeenkomst, de toepasselijke documentatie bij de Software, de servicevoorwaarden van Licentiegever, en het privacybeleid van Licentiegever. Alle voorwaarden van de serviceovereenkomsten zijn hierbij bij verwijzing opgenomen in deze Overeenkomst. Deze overeenkomsten vertegenwoordigen de volledige overeenkomst tussen jou en Licentiegever in verband met je gebruik van de Software en aanverwante diensten en producten en vervangen alle eerdere zowel schriftelijke als mondelinge overeenkomsten tussen jou en Licentiegever. Als deze Overeenkomst in strijd is met de servicevoorwaarden, geldt deze Overeenkomst.

OVERIGE

Als enige bepaling in deze Overeenkomst om enige reden niet kan worden toegepast, zal een dergelijke bepaling worden bijgesteld, maar alleen voor zover nodig is om de bepaling uitvoerbaar te maken. Alle overige bepalingen van deze Overeenkomst blijven onverminderd van kracht.

TOEPASSELIJK RECHT

Deze Overeenkomst dient te worden geïnterpreteerd (zonder inachtneming van wettelijke bepalingen die hiermee strijdig zijn) volgens de wetgeving van de Staat New York, VS, zoals deze wetgeving wordt toegepast op overeenkomsten tussen inwoners van New York die worden ondertekend en uitgevoerd in New York, met uitzondering van gevallen waarop federale wetgeving van toepassing is. Zonder nadrukkelijke schriftelijke verklaring van afstand van Licentiegever voor een specifiek geval of tenzij in strijd met lokale wetgeving, zal het enige en exclusieve rechtsgebied en de enige en exclusieve plaats van handeling met betrekking tot de inhoud van deze Overeenkomst de rechtbanken en de federale rechtbanken van de staat die zijn gevestigd in de plaats waar de hoofdvestiging van Licentiegever zich bevindt (New York County, New York, VS). Jij en Licentiegever gaan akkoord met de bevoegdheid van deze rechtbanken en komen overeen dat een exploot mag worden betekend op de wijze zoals in deze Overeenkomst is uiteengezet voor het doen van aanzeggingen of anderszins zoals toegestaan krachtens de wetgeving van de staat New York of de federale wetgeving van de VS. Jij en Licentiegever gaan ermee akkoord dat de Internationale Conventie van de VN over contracten voor de internationale verkoop van goederen (Wenen, 1980) niet van toepassing zal zijn op deze Overeenkomst of op geschillen of transacties die voortvloeien uit deze Overeenkomst.

ALS JE VRAGEN HEBT OVER DEZE LICENTIE, KUN JE SCHRIFTELIJK CONTACT OPNEMEN MET TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012, VERENIGDE STATEN.

© 2005-2015 Take-Two Interactive Software en zijn dochtermaatschappijen. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. Alle programma's, namen, beelden, gelijkenissen, slogans, worstelbewegingen, handelsmerken, logo's en auteursrechten van WWE zijn het exclusieve eigendom van WWE en zijn dochterbedrijven. © 2015 WWE. Alle rechten voorbehouden. Alle andere handelsmerken zijn eigendom van hun respectieve eigenaren. Alle rechten voorbehouden.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**0225341407**
Danmark	**90 13 70 13** Pris: 6 kr.min, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Deutschland	**(+49) 0180-6000 106** Anrufertarif aus dem dt. Festnetz 0,20 Euro je Anruf, aus dem dt. Mobilfunknetz 0,60 Euro je Anruf
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Ελλάδα	**801 11 92000**
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au vendredi
ישראל – ישפאר מוצרי צריכה	**09-9711710** טלפון תמיכה **09-9560957** פקס או בקרו באתר www.isfar.co.il
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**234 36 000** Local rate
Nederlands	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**820 68 322** Pris: 6,50 kr.min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Portugal	**(+351) 707 23 23 10** the email: (internal) playstationpt@stockuno.net (external) suportederede@pt.playstation.com the opening hours: Monday-Friday 9-21h. (only) the cost of the call (local rate): 0.25 €/m aprox
Россия	**+ 7 (495) 981-2372**
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Sverige	**0900-20 33 075** Pris 7,50 kr.min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
UK	**0844 736 0595** National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Where you see either symbol on any of our electrical products, batteries or packaging, it indicates that the relevant electrical product or battery should not be disposed of as general household waste in Europe. To ensure the correct waste treatment of the product and battery, please dispose of them in accordance with any applicable local laws or requirements for disposal of electrical equipment/batteries. In so doing, you will help to conserve natural resources and improve standards of environmental protection in treatment and disposal of electrical waste.

This symbol may be used on batteries in combination with additional chemical symbols. The chemical symbols for mercury (Hg) or lead (Pb) will appear if the battery contains more than 0.0005% mercury or more than 0.004% lead.

JAMES HARDEN STEPHEN CURRY ANTHONY DAVIS

NBA 2K16



NU VERKRIJGBAAR

3 www.pegi.info

PlayStation.3 PlayStation.Network

NOW INCLUDING 25 EUROLEAGUE BASKETBALL TEAMS

2K

© 2005-2015 Take-Two Interactive Software en haar dochterondernemingen. Alle rechten voorbehouden. 2K, het 2K-logo en Take-Two Interactive Software zijn alle handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Take-Two Interactive Software, Inc. De beeltenissen van de NBA en individuele NBA-teams die op of in dit product worden gebruikt, zijn handelsmerken, beschermde ontwerpen en andere vormen van intellectueel eigendom van NBA Properties, Inc. en de betreffende NBA-teams, en mogen niet worden gebruikt, geheel noch gedeeltelijk, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van NBA Properties, Inc. © 2015 NBA Properties, Inc. Alle overige handelsmerken zijn het eigendom van de betreffende eigenaars. Alle rechten voorbehouden. "PS", "PlayStation", "PS3", "PS3" and "PS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

BLES-02190

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555419277