

 XBOX 360.

# XCOM ENEMY UNKNOWN



  
FIRAXIS  
GAMES

  
2K  
GAMES

**! WARNUNG** Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospiele hervorgerufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

# XCOM ENEMY UNKNOWN

## XBOX 360 CONTROLLER STEUERUNG



| GEOSCAPE                      |  | BATTLESCAPE                             |
|-------------------------------|--|---|
| Menünavigation                |  | Cursorsteuerung                         |
| Kameraschwenk                 |  | Freie Kamera                            |
| Menünavigation                |  | Kamera drehen                           |
| Menünavigation                |  | Höhe ändern                             |
| Auswahl/Aktion bestätigen     |  | Auswahl/Aktion bestätigen               |
| Abbrechen/Zurück              |  | Abbrechen/Zurück                        |
| Einsatzleitung                |  | Feldposten                              |
| Abfangjäger verlegen (Hangar) |  | Waffenwechsel                           |
| Menü links/rechts durchgehen  |  | Einheiten/Ziele links/rechts durchgehen |
| Ereignisliste erweitern       |  | UI Zielauswahl Einheit/Aktion           |
| Kamerazoom                    |  | Herauszoomen                            |
| Pause                         |  | Pause                                   |
| Unbenutzt                     |  | Zug beenden                             |

# BATTLESCAPE-ANSICHT

## GESUNDHEIT

Die Gesundheit der einzelnen Soldaten wird auf der Einheitenfahne angezeigt. Mit Medikits kannst du Soldaten im Einsatz heilen oder kritisch Verwundete stabilisieren. Medikits können in der Technikabteilung produziert und dann im Bewaffnungsbildschirm an die Soldaten ausgegeben werden. Wichtiger Hinweis: Im Kampf getötete Soldaten können nicht wiederbelebt werden und werden dauerhaft aus deinem Trupp entfernt.

## BEWEGUNG

Jeder Soldat verfügt über eine bestimmte Bewegungsreichweite, die auf dem HUD angezeigt wird. Nach Auswahl eines Soldaten wird ein Radius dargestellt, der die maximal verfügbare Bewegungsreichweite dieser Einheit für eine Bewegung anzeigt (standardmäßig kann ein Soldat sich zwei Mal pro Runde bewegen). In einem zweiten Radius wird die Bewegungsreichweite als „SPURTET!“ angezeigt. Dabei werden sämtliche verfügbaren Bewegungspunkte auf einmal verbraucht.

## DECKUNG

Deckung ist im Einsatz von größter Bedeutung für die Effektivität und das Überleben deiner Soldaten. Als Deckung dienen kann dabei alles von Bänken, Mülleimern und anderen Umgebungsobjekten, bis hin zu Gebäuden und Fahrzeugen. Wie viel Deckung ein bestimmtes Objekt bietet, wird durch Schildsymbole angezeigt. Ein ganzer Schild steht dabei für Hohe Deckung, ein halber für Niedrige Deckung. Niedrige Deckung ist immer noch besser als gar keine, wobei Hohe Deckung deinen Soldaten die bestmögliche Verteidigungsposition bietet. Wichtig ist auch, dass ein gelber Schild anzeigt, dass der Soldat von einem Gegner flankiert wird.

## AKTIONEN

Neben ihrem Standardangriff verfügt jede Soldatenklasse über besondere Fähigkeiten, die im Einsatz zur Unterstützung des gesamten Trupps verwendet werden können. Wenn deine Soldaten im Rang aufsteigen, erhalten sie nach und nach neue Spezialfähigkeiten dazu. Auch unterschiedliche Ausrüstung kann im Einsatz äußerst nützliche Vorteile bieten und zusätzliche Kampfmanöver ermöglichen. Wichtiger Hinweis: Das Durchführen einer Aktion bedeutet immer das Zugende für diesen Soldaten, auch wenn noch Bewegungspunkte vorhanden sind. Einzige Ausnahme ist die Spezialfähigkeit „Sturm und Schuss“, die das Bewegen und Feuern innerhalb eines Zuges ermöglicht.

## GEOSCAPE-ANSICHT

### EINRICHTUNGEN BAUEN

Die Ansicht des XCOM-Hauptquartiers bietet einen kompletten Überblick über die Basis und deren verschiedene Gebäude. Im Zuge der Ausweitung des Projekts und bei Verfügbarkeit neuer Technologien wird es notwendig, neue Gebäude zum Erreichen bestimmter Ziele zu errichten und um die Einsatzbereitschaft deiner Soldaten zu verbessern. Da nur begrenzt Platz für neue Gebäude verfügbar ist, kann

eine weitere Ausschachtung erforderlich werden. Manche Gebäude erhalten einen Verbundbonus, wenn sie neben Gebäuden desselben Typs errichtet werden.

## EINSATZLEITUNG

In der Einsatzleitung steht dir über den Hologlobe eine Gesamtansicht der Erde zur Verfügung und er bietet die Möglichkeit, über das Satellitennetzwerk der XCOM nach eingehenden Alien-Kontakten zu suchen. Wird ein neuer Kontakt entdeckt, wird der dazugehörige Einsatz von der Einsatzleitung aus gestartet. Sind bereits alle deine Einheiten beschäftigt, kannst du die Zeit bis zur Fertigstellung eines Projekts mit der Suche nach neuen Kontakten in der Einsatzleitung verstreichen lassen.

## LAGEZENTRUM

Im Lagezentrum findest du eine ständig aktualisierte Liste der Mitgliedsstaaten des Rates, die die XCOM finanziell unterstützen. Jeder Staat verfügt über eine eigene Panik-Anzeige, die den derzeitigen Status des Landes darstellt. Erreicht das Panik-Level eines Mitgliedsstaates kritisches Niveau, tritt er aus dem Rat aus und zieht sämtliche finanzielle und materielle Unterstützung zurück. In der Anzeige „Das Jüngste Gericht“ auf dem Hauptbildschirm siehst du das derzeitige Vertrauen des gesamten Rates in dich. Treten zu viele Ratsmitglieder aus, wird das XCOM-Projekt eingestellt. Um auf die Panik-Level der einzelnen Mitgliedsstaaten Einfluss zu nehmen, kannst du im Lagezentrum zusätzliche Satelliten starten, wodurch als angenehmer Nebeneffekt auch deine Finanzierung steigt.

## FORSCHUNG

Im Forschungslabor führen Dr. Vahlen und ihr Team sämtliche Forschungs- und Entwicklungsarbeiten der XCOM durch. Wird ein neues Forschungsprojekt verfügbar, erhältst du eine Benachrichtigung auf dem Bildschirm. Außerdem steht dir im Forschungslabor auch eine Liste mit sämtlichen derzeit möglichen Forschungsoptionen zur Verfügung. Wichtig dabei ist, dass du immer nur ein Forschungsprojekt zur selben Zeit durchführen kannst. Wechselst du zu einem anderen Projekt, werden die Arbeiten am vorherigen unterbrochen. Im Forschungsarchiv des Labors werden sämtliche abgeschlossenen Forschungsberichte aufbewahrt.

## TECHNIKABTEILUNG

In der Technikabteilung kümmern sich Dr. Shen und sein Team um die Produktion der Objekte und Ausrüstungsgegenstände, die vom Forschungsteam entwickelt wurden. In der Technikabteilung kannst du neue Gegenstände und Waffen bestellen, die dann unmittelbar in Produktion gehen. Auch neue Fahrzeuge kannst du hier bestellen, die allerdings eine längere Herstellungszeit benötigen. Die Technikabteilung ist außerdem auch für den Bau neuer Gebäude des XCOM-Hauptquartiers zuständig, inklusive zentraler Infrastruktureinrichtungen wie Kraftwerken und Satellitenkontrollzentren. Zu beachten gilt bei der Errichtung neuer Gebäude, dass diese nicht sofort nutzbar sind und in manchen Fällen bis zur Fertigstellung mehrere Tage benötigen.

In der Kaserne hast du Zugriff auf eine Liste sämtlicher vorhandener Soldaten und kannst zusätzliches Personal zur Verstärkung deiner Trupps anmustern. Außerdem stehen dir hier einige Anpassungsoptionen zur Verfügung, mit denen du Aussehen, Stimme und Sprechweise deiner Einheiten individualisieren kannst. Des Weiteren hast du über die Kaserne Zugang zur Offiziersschule. In der Offiziersschule werden, abhängig vom höchstrangigen deiner Soldaten, verschiedene Upgrades freigeschaltet. Und nicht zuletzt findest du in der Kaserne ein Ehrenmal zum Andenken an die im Kampf gefallenen XCOM-Soldaten.

## HANGAR

Im Hangar verwaltest du die Abfangjägerflotte der XCOM, die du zum Angriff auf die feindlichen Flugmaschinen benötigst, die du über die Einsatzleitung aufgespürt hast. Abfangjäger können in Hangars auf allen Kontinenten stationiert werden und werden zum Schutz von Gebieten mit neu errichteter Satellitenüberwachung benötigt. Im Hangar kannst du zusätzliche Abfangjäger bestellen und die Bewaffnung der einzelnen Maschinen ändern.

## MEHRSPIELERMODUS

In XCOM können Spieler mit ihren Trupps online gegen andere menschliche Gegner antreten. Über LAN kannst du auch lokale Mehrspielerpartien einrichten.

- **RANGLISTEN-SPIEL:** Ranglisten-Spiele sind gewertete Spiele, die für deine Platzierung in den XCOM-Bestenlisten des Mehrspielermenüs zählen.
- **SCHNELLES SPIEL:** Wählst du Schnelles Spiel aus, wird automatisch nach dem nächsten öffentlichen Nicht-Ranglisten-Spiel gesucht.
- **BENUTZERDEFINIERTES SPIEL:** Richte ein benutzerdefiniertes Spiel mit Regeln und Optionen deiner Wahl ein. Du kannst online auch benutzerdefinierten Spielen von anderen beitreten.

## GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN UND GEBRAUCHSINFORMATION

Dieses Dokument wird in unregelmäßigen Abständen aktualisiert. Die aktuell gültige Version wird auf [www.taketwogames.com/eula](http://www.taketwogames.com/eula) veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software für mehr als 30 Tage über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis der aktualisierten Bedingungen.

DIESE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE (DEFINITION SIEHE UNTEN) INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER SONSTWIE VERWENDEN, ERKLÄREN SIE SICH MIT DEN VORLIEGENDEN GARANTIE- UND LIZENZBEDINGUNGEN („VEREINBARUNG“) EINVERSTANDEN. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND. „SOFTWARE“ BEINHÄLTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGBAR GESTELLTE SOFTWARE, DAS ODER DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNG UND ANDERE SCHRIFTLICHE, GESPEICHERTE, ELEKTRONISCHE ODER ONLINE ZUR VERFÜGBAR GESTELLTE MATERIALIEN UND SÄMTLICHE KOPIEN DIESER SOFTWARE ODER DES BEGLEITMATERIALS. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ÖFFNEN, INSTALLIEREN UND/ODER DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL BENUTZEN, AKZEPTIEREN SIE DIESE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. („LIZENZGEBER“). SIND SIE MIT DEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG NICHT EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

### I. LIZENZ

LIZENZ. Vorbehaltlich der weiteren Bestimmungen dieser Vereinbarung erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares, eingeschränktes Recht, diese Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einem einzelnen Computer oder einer Spielkonsole zum Computerspiel zu nutzen, es sei denn, weitere Rechte werden explizit in der Programmdokumentation verliehen. Die von Ihnen erworbenen Rechte sind abhängig von der Befolgung der Bestimmungen dieser Vereinbarung. Die Laufzeit der Vereinbarung anhaltenen Lizenz beginnt am dem Datum, an dem Sie die Software installieren oder anderweitig benutzen und endet, abhängig davon, was früher eintritt, entweder wenn Sie diese Software irgendwie weggegeben haben oder wenn der Lizenzgeber diese Vereinbarung beendet. Die eingeräumte Lizenz endet sofort und unmittelbar, wenn Sie versuchen, technische Schutzvorrichtungen im Zusammenhang mit der Software zu umgehen. Diese Software wird an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Alle Rechte, die durch diese Vereinbarung nicht explizit eingeräumt werden, verbleiben bei dem Lizenzgeber bzw. soweit einschlägig, dessen Lizenzgeber.

INHABERSCHAFT AN RECHTEN. Der Lizenzgeber behält alle Rechte und Ansprüche in Bezug auf die Software, einschließlich aber nicht beschränkt auf Urheberrechte, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, künstlerische Darstellung, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit anwendbaren Gesetzen und Verträgen. Die Software darf, abgesehen von einer einzelnen Sicherungskopie, in keiner Weise, ganz oder zum Teil, egal auf welche Weise, kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden, wenn nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Jeder, der die Software in irgendeiner Weise ganz oder teilweise kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, begeht eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte und kann möglicherweise in den USA oder in seinem Heimatstaat zivil- und strafrechtlich zur Verantwortung gezogen werden. Nehmen Sie zur Kenntnis, dass in den USA Urheberrechtsverletzungen Gegenstand gesetzlicher Strafen von bis zu US-\$ 150.000 pro Verletzung sein können. Auch in Deutschland ist eine strafrechtliche Verfolgung vorsätzlicher Urheberrechtsverletzungen möglich. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers können ebenfalls ihre Rechte im Fall jedweder Verletzung dieser Vereinbarung geltend machen. Alle Rechte die Ihnen hiermit nicht ausdrücklich eingeräumt werden, behält sich der Lizenzgeber vor.

LIZENZBEDINGUNGEN. Sie stimmen zu, folgende Dinge nicht zu tun: (a) Die Software gewerblich zu nutzen; (b) die Software oder Kopien davon zu verbreiten, vermieten, lizenzieren, verleihen oder sonst wie zu übertragen, wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung vorgesehen ist; (c) die Software oder Teile davon zu kopieren (es sei denn es ist in dieser Vereinbarung gestattet, was namentlich für die Anfertigung einer einzelnen Sicherungskopie gilt); (d) die Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch andere Nutzer ermöglicht; (e) die Software in anderer Weise als in dieser Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu erlauben); (f) die Software zum Zweck der Umgehung der Nutzungsvoraussetzungen, die auf der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM vorgesehen sind, auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, (dieses Verbot bezieht sich nicht auf Kopien, die ganz oder zum Teil durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses gefertigt werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten); (g) die Software in einem gewerblichen Computerspielcenter oder einem anderen ortsgebundenen Platz zu nutzen oder zu kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber räumt Ihnen eine spezifische ortsgebundene Lizenz ein, um die Software auch gewerblich zu nutzen; (h) die Software ganz oder teilweise zurückzuentwickeln (Reverse Engineering) oder zu dekompileieren, es sei denn ein gesetzlicher Ausnahmefall liegt vor, zu disassemblieren, davon abgeleitete Werke herzustellen oder in sonstiger Weise die Software zu verändern; (i) Eigentumsvermerke, Marken oder Label auf oder innerhalb der Software oder deren Verpackung zu entfernen oder zu verändern; (j) die Software in ein Land zu transportieren, exportieren oder re-exportieren (direkt oder indirekt), das nach den US-amerikanischen Exportgesetzen oder den dazugehörigen Regelungen oder den anwendbaren nationalen und internationalen Exportgesetzen und -regelungen derartige Software nicht erhalten darf oder in sonstiger Weise diese Bestimmungen und Regelungen, die sich von Zeit zu Zeit ändern können, zu verletzen.

ZUGANG ZU SPEZIELLEN INHALTEN UND/ODER DIENSTEN INKL. DIGITALER KOPIEN. Um Zugang zu digitalen Kopien der Software oder zu bestimmten freispielfähigen, herunterladbaren Online- oder sonstigen speziellen Inhalten, Diensten und/oder Funktionen (zusammenfassend „spezielle Inhalte“ genannt) zu erhalten, kann es nötig sein, Software herunterzuladen, einzigartige Seriennummern einzugeben, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Nutzungsbedingungen einverstanden zu erklären). Der Zugang zu speziellen Inhalten ist auf 1 Benutzerkonto pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu speziellen Inhalten kann nicht übertragen, verkauft oder von einem anderen Benutzer registriert werden, es sei denn, dies wird ausdrücklich eingeräumt. Die

Klauseln dieses Paragraphen ersetzen jegliche etwaig anders lautende Klauseln in dieser Vereinbarung.

**ÜBERTRAGUNG ZUVOR GESPEICHERTER KOPIEN.** Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie der Software und das Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, wenn Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen davon zurückbehalten und der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Spezielle Inhalte einschließlich ansonsten nicht verfügbare Inhalte ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Spezielle Inhalte funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Kopie der Originalinstallation gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem Benutzer nicht zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. **DESSEN UNGEACHTET DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.**

**TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN.** Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugang zu der Software und/oder zu bestimmten Software-Bestandteilen oder Inhalten zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder in anderer Weise Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Wenn die Software Zugang zu speziellen Inhalten zulässt, kann lediglich ein Exemplar der Software zur gleichen Zeit auf diese Inhalte zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software Updates und Korrekturen herunter zu laden. Lediglich Software, die Gegenstand einer gültigen Lizenz ist, kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sie dürfen in diese Zugangs-kontrollmittel nicht eingreifen oder versuchen, diese Sicherheitsmaßnahmen außer Kraft zu setzen oder zu umgehen.

Wenn Sie die technischen Schutzmaßnahmen außer Kraft setzen oder sich in anderer Weise daran zu schaffen machen, wird die Software nicht richtig funktionieren. Ein Eingriff in die technischen Schutzmaßnahmen ist nur in dem Ausnahmefall gestattet, dass diese das ordnungsgemäße Funktionieren der Software beeinträchtigen und der Lizenzgeber innerhalb von vier Wochen nach schriftlicher Meldung ein ordnungsgemäßes Funktionieren nicht seinerseits ermöglicht hat.

**DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE:** Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, einschließlich eines Spielplans, eines Szenarios, eines Screenshots, eines Autodesigns oder eines Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und insoweit als dass Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufbare, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, einschließlich des Rechts zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder in anderer Weise in der Öffentlichkeit zu kommunizieren, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekanntem Mit- und Ihre Beiträge ohne Anknüpfung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die anwendbaren Gesetze und Verträge für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie begeben sich hiermit sowie nach dem anwendbaren Recht möglich, jedweder Urheberrechte sowohl in Bezug auf die Nutzung dieser Rechte durch den Lizenzgeber als auch durch andere Spieler im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen. Diese Lizenzräumung an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte besteht über eine Beendigung dieser Vereinbarung hinaus fort.

**INTERNETVERBINDUNG.** Die Software benötigt möglicherweise eine Internetverbindung, um auf die Internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen. Um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, kann es notwendig sein, dass Sie (a) über eine hinreichende Internetverbindung verfügen und/oder (b) einen gültigen und aktiven Account bei einem Online-Dienstleister, wie dies in der Programmdokumentation vorgesehen ist, verfügen, einschließlich Spieleplattformen von Drittanbietern, dem Lizenzgeber oder einem Tochterunternehmen des Lizenzgebers. Wenn Sie derartige Accounts nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software jetzt oder in Zukunft ganz oder teilweise nicht ordnungsgemäß funktionieren.

## II. INFORMATIONSSAMMLUNG UND -NUTZUNG.

Durch das Installieren und Verwenden dieser Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit diesen Regelungen zur Erfassung und Verwendung von Informationen, einschließlich (sofern zutreffend) Weitergabe von Daten an den Lizenzgeber und mit ihm verbundene Unternehmen in Ländern außerhalb der Europäischen Union und der Europäischen Wirtschaftsgemeinschaft. Wenn Sie eine Verbindung mit dem Internet bei Nutzung der Software herstellen, sei dies über eine Spieleplattform, ein Netzwerk oder eine andere Methode, kann es sein, dass der Lizenzgeber Informationen von Hardware Herstellern oder Spieleplattformbetreibern erhält und automatisch bestimmte Informationen von Ihrem Computer oder Ihrer Spielkonsole sammelt. Diese Information kann z.B. Benutzeridentifikationsmerkmale (so wie Spielerbezeichnungen und Bildschirmnamen), Spielstände, Spielerfolge, Spielleistung, besuchte Orte, Freundlisten, Hardware MAC Adresse, Internetprotokoll-Adresse und Ihre Benutzung verschiedener Spielfeatures enthalten. Alle Information die der Lizenzgeber sammelt, sollte anonym sein und nicht Ihre Identität preisgeben oder persönliche Information darstellen; sollten Sie jedoch persönliche Informationen in Ihren Benutzeridentifikationsmerkmalen aufnehmen (wie z.B. Ihr richtiger Name), werden auch solche persönlichen Informationen automatisch an den Lizenzgeber weitergegeben und wie hier beschrieben genutzt.

Die Informationen, die der Lizenzgeber sammelt, können durch den Lizenzgeber auf öffentlich zugänglichen Internetseiten eingestellt, mit Hardware-Herstellern, mit Plattformbetreibern und mit den Marketingpartnern des Lizenzgebers geteilt oder vom Lizenzgeber für jeden anderen gesetzmäßigen Zweck verwendet werden. (Nur) wenn Sie eine Einwilligungserklärung über die entsprechende Nutzung Ihrer persönlichen Daten abgegeben haben oder abgeben, erklären Sie sich mit der Nutzung der relevanten Daten durch den Lizenzgeber einverstanden, einschließlich der öffentlichen Zurschaustellung dieser Daten, wie z.B. die Identifikation der durch Sie geschaffenen Inhalte oder die Zurschaustellung Ihrer Spielstände, der Rangliste, Leistungen und anderen Spielarten.

## III. GEWÄHRLEISTUNG

**BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG:** Der Lizenzgeber haftet bei Vorsatz, grober Fahrlässigkeit, bei Ansprüchen nach dem Produkthaftungsgesetz sowie bei Verletzung von Leben, Körper oder der Gesundheit nach den gesetzlichen Vorschriften. Der Lizenzgeber haftet nicht für leichte Fahrlässigkeit, es sei denn, der Lizenzgeber hat eine wesentliche Vertragspflicht verletzt. In diesen Fällen ist die Haftung des Lizenzgebers auf typische und vorhersehbare Schäden beschränkt. Diese Gewährleistung ist nicht anwendbar auf normale Verschleißerscheinungen. Diese Gewährleistung gilt ferner nicht, wenn der Mangel auf missbräuchlicher oder fehlerhafter Bedienung oder Nachlässigkeit beruht. Es sei denn, dass sich aus dem Vorstehenden Gegenteiliges ergibt, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder konkludent erteilt, einschließlich anderer Zusicherungen allgemeiner Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine andere Gewährleistungen jeglicher Art sollen für den Lizenzgeber verbindlich sein. Weder ein mündlicher noch ein schriftlicher Rat des Lizenzgebers oder eines bevollmächtigten Vertreters begründet ein Gewährleistungsversprechen.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie ein Schreiben, das den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreibt.

**BEENDIGUNG:** Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber davon zurücktreten, und endet automatisch, wenn Sie gegen die darin festgelegten Regelungen und Bedingungen verstoßen. In diesem Fall müssen Sie alle physischen Kopien der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten und Teile der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden. In diesem Fall sind die genannten Kopien und Materialien auch endgültig von jeglichem Server oder Computer zu entfernen und zu löschen, auf dem diese installiert worden sind.

**VERSCHIEDENES:** Diese Vereinbarung stellt die vollständige Regelung dieser Lizenz zwischen den Parteien dar und verdrängt sämtliche vorhergehenden Vereinbarungen und Gewährleistungen zwischen den Parteien. Die Abänderung dieser Vereinbarung bedarf der Schriftform. Sollte eine der Bestimmungen dieser Vereinbarung unwirksam sein oder werden, wird die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen dadurch nicht berührt. Die Parteien verpflichten sich, die unwirksame Bestimmung durch andere wirksame Bestimmungen zu ersetzen, die dem gewollten wirtschaftlichen Zweck am nächsten kommen.

**ANWENDBARES RECHT.** Auf sämtliche Rechte und Pflichten aus und im Zusammenhang mit dem von diesen Lizenz- und Garantiebedingungen erfassten Vertragsverhältnis findet das Recht der Bundesrepublik Deutschland unter Ausschluss des UN-Kaufrechts und des Kollisionsrechts Anwendung.

**WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER LIZENZ HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH WENDEN AN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012**

Dieses Videospill ist frei erfunden und enthält erfundene Ereignisse, Personen, Orte und Organisationen. Die Nennung von Marken, Waffen, Orten, Fahrzeugen, Personen oder anderen Dingen innerhalb des Spiels ist nicht gleichzusetzen mit einer Unterstützung, Verbindung oder Werbung. Hersteller und Verlage dieses Spiels befürworten oder fördern in keiner Weise jegliches Verhalten, das in diesem Produkt gezeigt wird.

©1994-2012 Take-Two Interactive Software, Inc. Take-Two Interactive Software, Inc., 2K, 2K Games, Firaxis Games, XCOM und XCOM: Enemy Unknown sowie ihre jeweiligen Logos sind Marken von Take-Two Interactive Software, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle sonstigen Zeichen und Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

## KUNDENDIENST

Falls mit einem unserer Titel technische Probleme auftreten, können Sie unseren Technischen Kundendienst auf verschiedene Weise erreichen:

### DEUTSCHLAND:

Telefon: 69222222087 / Anrufrufen richten sich nach nationalen Tarifen.  
Mobilfunkkosten können abweichen.  
Montag bis Freitag 13:00 bis 21:00 (MEZ)  
Website: <http://support.2k.com>

### ÖSTERREICH:

Telefon: 19287882 / Anrufrufen richten sich nach nationalen Tarifen  
Mobilfunkkosten können abweichen.  
Montag bis Freitag 13:00 bis 21:00 (MEZ)  
Website: <http://support.2k.com>



